

**T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI**



MEGEP

**(MESLEKÎ EĞİTİM VE ÖĞRETİM SİSTEMİNİN
GÜÇLENDİRİLMESİ PROJESİ)**

GİYİM ÜRETİM TEKNOLOJİSİ

2 – 6 YAŞ MANTO KALIBI

ANKARA 2006

Milli Eğitim Bakanlığı tarafından geliştirilen modüller;

- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 02.06.2006 tarih ve 269 sayılı Kararı ile onaylanan, Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında kademeli olarak yaygınlaştırılan 42 alan ve 192 dala ait çerçeve öğretim programlarında amaçlanan mesleki yeterlikleri kazandırmaya yönelik geliştirilmiş öğretim materyalleridir (Ders Notlarıdır).
- Modüller, bireylere mesleki yeterlik kazandırmak ve bireysel öğrenmeye rehberlik etmek amacıyla öğrenme materyali olarak hazırlanmış, denenmek ve geliştirilmek üzere Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında uygulanmaya başlanmıştır.
- Modüller teknolojik gelişmelere paralel olarak, amaçlanan yeterliği kazandırmak koşulu ile eğitim öğretim sırasında geliştirilebilir ve yapılması önerilen değişiklikler Bakanlıkta ilgili birime bildirilir.
- Örgün ve yaygın eğitim kurumları, işletmeler ve kendi kendine mesleki yeterlik kazanmak isteyen bireyler modüllere internet üzerinden ulaşılabilirler.
- Basılmış modüller, eğitim kurumlarında öğrencilere ücretsiz olarak dağıtılır.
- Modüller hiçbir şekilde ticari amaçla kullanılamaz ve ücret karşılığında satılamaz.

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	ii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ - 1	3
1. 2 – 6 YAŞ TEMEL MANTO ÇİZİMİ	3
1.1. 2 – 6 Yaş Temel Manto Çizimi Ölçüleri	3
1.2. 2 – 6 Yaş Temel Manto Kalıbı Çizimi	4
UYGULAMA FAALİYETİ- 1	6
1.3 2 – 6 Yaş Temel Manto Kol Kalıbı Çizimi	8
1.3.1. 4 Yaş Temel Manto Çizimi Üzerinden Kol Kalıbı İçin Ölçü Almak	8
UYGULAMA FAALİYETİ- 2	9
1.3. 2. 2 – 6 Yaş Temel Manto Kol Kalıbı Çizimi	9
UYGULAMA FAALİYETİ- 3	11
KONTROL LİSTESİ	13
ÖĞRENME FAALİYETİ - 2	14
2. 2–6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO KALIBI	14
2.1. Model Analizi	14
2.2. Model Uygulamalı Manto Kalıbı	15
UYGULAMA FAALİYETİ- 1	17
KONTROL LİSTESİ	20
UYGULAMA FAALİYETİ- 2	24
UYGULAMA FAALİYETİ- 3	28
UYGULAMA FAALİYETİ- 4	33
KONTROL LİSTESİ	34
ÖĞRENME FAALİYETİ - 3	35
3. 2–6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SERİ ÇİZİMİ	35
3.1. 2–6 Yaş Model Uygulamalı Manto Seri Farkları Tablosu	35
3.2. 2-6 Yaş Model Uygulamalı Manto Sıçrama Noktaları ve Yönleri	36
UYGULAMA FAALİYETİ- 1	39
UYGULAMA FAALİYETİ- 2	43
UYGULAMA FAALİYETİ- 3	47
UYGULAMA FAALİYETİ- 4	52
KONTROL LİSTESİ	53
MODÜL DEĞERLENDİRME	54
KAYNAKÇA	55

AÇIKLAMALAR

KOD	542TGD097
ALAN	Giyim Üretim Teknolojisi
DAL/MESLEK	Çocuk Giyim Modelistliği
MODÜLÜN ADI	2 – 6 Yaş Manto Kalıbı
MODÜLÜN TANIMI	2 – 6 yaş temel manto kalıbı, model uygulamalı manto kalıbı ve seri çizimlerinin anlatıldığı bir öğrenme materyalidir.
SÜRE	40/24
ÖN KOŞUL	“Düz dar etek kalıbı” modülünü başarmış olmak
YETERLİK	2 – 6 yaş çocuk manto kalıbı hazırlamak.
MODÜLÜN AMACI	Genel Amaç Bu modül ile uygun ortam sağlandığında tekniğe uygun 2 – 6 yaş manto kalıbı hazırlayabileceksiniz. Amaçlar: ➤ Tekniğe uygun 2 – 6 yaş temel manto kalıbı çizebileceksiniz. ➤ Tekniğe uygun 2 – 6 yaş model uygulamalı manto kalıbı hazırlayabileceksiniz ➤ Tekniğe uygun 2 – 6 yaş model uygulamalı manto seri çizimi yapabileceksiniz.
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	Kağıt, kalem, mezure, standart ölçü tabloları, silgi, cetvel, çizim masası, eşel, pistole.
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Modülün içinde yer alan öğrenme faaliyetlerinin sonunda verilen ölçme araçlarıyla kendinizi değerlendireceksiniz. Modül sonunda uygun ölçme aracıyla değerlendirileceksiniz.

GİRİŞ

Sevgili öğrenci,

Günümüzde önemli bir sektör haline gelen giyim farklı yaş gruplarına göre farklı kesimlerdeki toplulukların ihtiyaçlarına cevap verebilecek bir statüye ulaşmıştır.

Giyim sektörü imalat sanayisi içerisindeki toplam üretim değeri, istihdam olanakları dış ticaretteki pazar payları bakımından önemli ve hassas bir konumdadır. Lif elde edilmesinden, giysi üretimine kadar çeşitli süreçler geçiren tekstil endüstrisinde giyim üretimi bu süreçlerden sadece birisidir. Giysi tasarımı, kendi özgün yapısı içerisinde araştırma, model tasarımı, model tanımlama, kalıp tasarımı, teknik çizimler, kesim planı, iş planı, üretim maliyet analizi rapor ve sunumdan oluşmaktadır.

Tasarlanan bir modelin model özelliklerini aynen yansıtması ve istenilen yaş gruplarını vücut özelliklerine uyum sağlayabilmesi için iyi bir görüş, kalıp hazırlamak için gerekli bilgi ve becerilerin kazanılmış olması gerekir.

Elinizdeki bu modülde 2 – 6 yaş vücut ölçüleri doğrultusunda temel manto kalıbı model uygulama ve üretime hazır hale getirme bilgi ve becerilerini kazanabileceksiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Bu faaliyette kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda uygun ortam sağlandığında 2 – 6 yaş manto çizimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

2 – 6 yaş çocuklarının, vücut özelliklerini ve model özelliklerini araştırınız ve arkadaşlarınızla paylaşınız.

1. 2 – 6 YAŞ TEMEL MANTO ÇİZİMİ

1.1. 2 – 6 Yaş Temel Manto Çizimi Ölçüleri

2 – 6 Yaş Standart Ölçü Tablosu

Ölçü tablosu boy ölçüsü esas alınarak hazırlanmıştır. Beden nu= Bütün Boy

Yaş	2	3	4	5	6
Beden	86	92	98	104	110
Bütün boy	86	92	98	104	110
Beden çevresi	55	56	57	58	59
Bel çevresi	51,5	52	52,5	53	53,5
Kalça çevresi	58,5	60	61,5	63	64,5
Kol boyu	29	31	33	36	37
Koltuk derinliği	12	12,5	13	13,5	14
Arka uzunluğu	20,5	22	23,5	25	26,5
Kalça düşüklüğü	32,5	34,5	36,5	38,5	40,5
Etek boyu	20,5	22,5	23,5	25	25,5
Model – boy uzunluğu	Arka uzunluğu + modaya ve isteğe göre etek				
Arka yaka genişliği	4,75	4,8	4,85	4,9	4,95
Göğüs düşüklüğü	14,9	15,4	15,9	16,4	16,9
Ön uzunluğu	22,4	23,9	25,4	26,9	28,4
Arka genişliği	10,5	10,7	10,9	11,1	11,3
Koltuk genişliği	6,5	6,6	6,7	6,8	6,9
Ön genişliği	10,5	10,7	10,9	11,1	11,3
Omuz genişliği	7,2	7,5	7,8	8,1	8,4
Bilek genişliği	13	13,3	13,6	13,9	14,2

Tablo 1.1

2 – 6 Yaş Bolluk İlaveleri Tablosu

Bolluk ilaveleri yapılacak giysinin cinsine ve model özelliğine göre değişir.

		Manto		
		Bele Oturan	Geniş	Çok geniş
Koltuk derinliği	+	2,5	3	3 – 35
Arka genişlik	+	1	1,5	1,5 – 2
Koltuk genişliği	+	3	3,5	3 – 4
Ön genişlik	+	2	2,5	2,5 – 3
Omuz genişliği	+	1	1	1
1/2 Kontrol benden	+	6	7,5	6,5 - 8,5

Tablo 1.2

1.2. 2 – 6 Yaş Temel Manto Kalıbı Çizimi

➤ Temel ölçüler (4 Yaş) 1/2

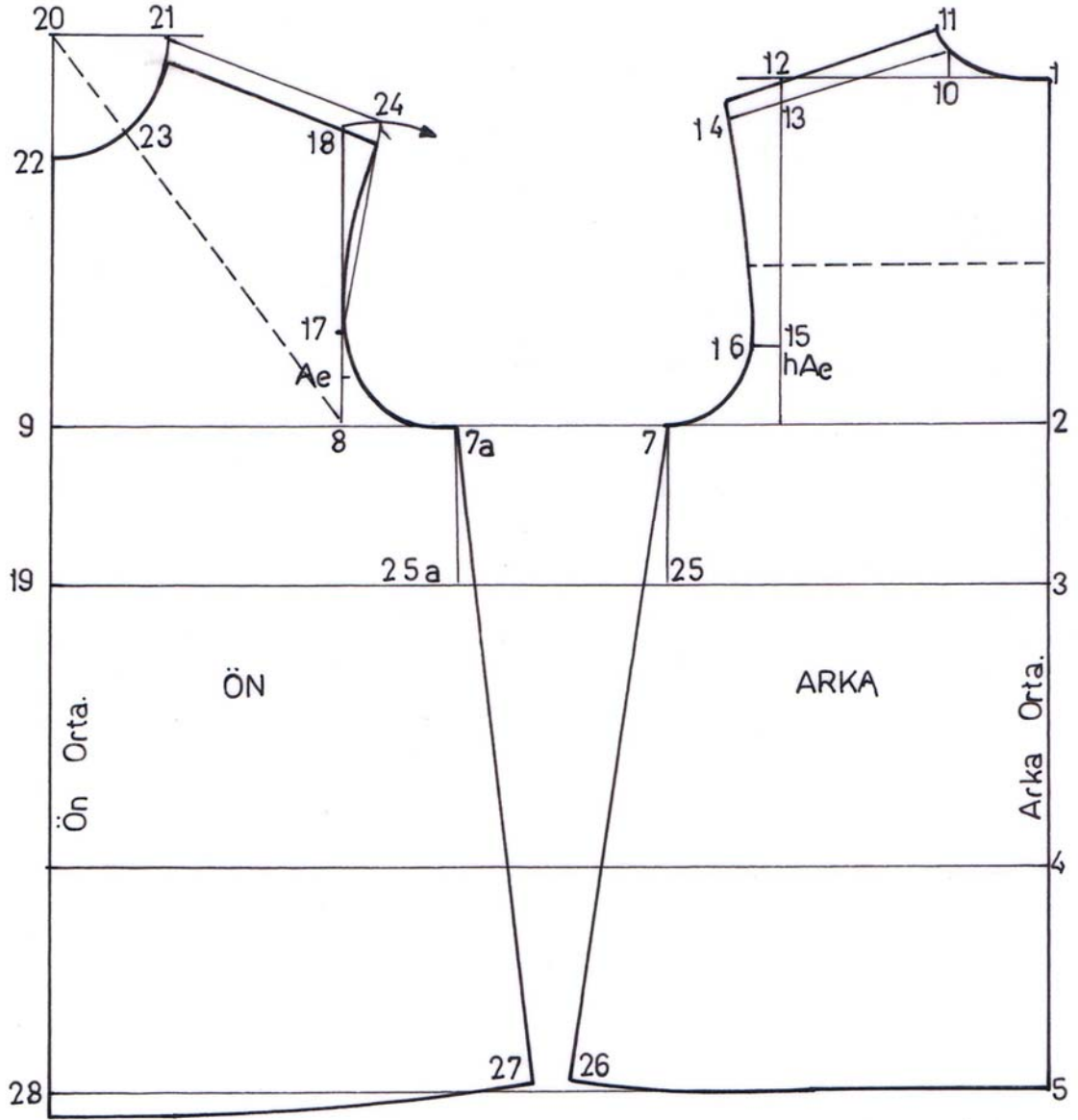
Bütün boy	:	98	cm	
Beden çevresi	:	57	cm	28
Bel çevresi	:	52,5	cm	26,25
Kalça çevresi	:	61,5	cm	31,25
Kol boyu	:	33	cm	

➤ Yardımcı ölçüler Bolluk ilaveleri

Koltuk derinliği	:	13	cm	+	3	cm	=	16	cm
Arka uzunluğu	:	23,5	cm						
Kalça düşüklüğü	:	36,5	cm						
Manto boyu	:	47	cm						
Yaka genişliği	:	4,58	cm						
Ön uzunluğu II	:	25,4	cm						
Sırt genişliği	:	10,9	cm	+	1,5	cm	=	12,4	cm
Kol oyuntu genişliği	:	6,7	cm	+	3,5	cm	=	10,2	cm
Ön genişliği	:	10,9	cm	+	2,5	cm	=	13,4	cm
Omuz genişliği	:	7,8	cm	+	1	cm	=	8,8	cm
Kontrol ½ beden	:	28,5	cm	+	7,5	cm	=	36	cm

2-6 YAŞ TEMEL MANTO ÇİZİMİ

(4 YAŞ)



Şekil 1.1

UYGULAMA FAALİYETİ- 1

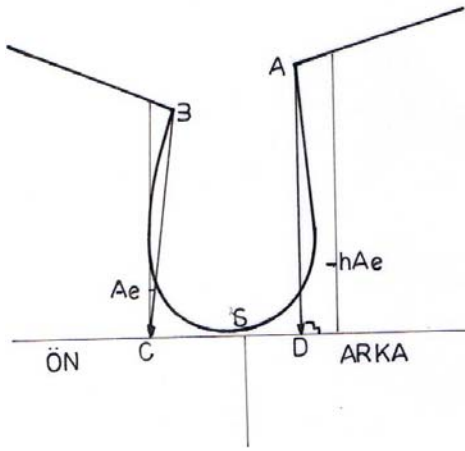
2–6 Yaş Temel Manto Çizimi

İşlem Basamakları	Öneriler
1 Şekil 1’de görüldüğü gibi sağ tarafa dikey bir çizgi çiziniz. Çizgi üzerinde yukarıdan aşağıya doğru; Bolluk ilaveli koltuk derinliği ölçüsünü işaretleyiniz.(1-2)	Çizime başlamadan önce araç gereçlerinizi tam olarak hazır bulundurunuz.
1-3 Arka uzunluğun ölçüsünü işaretleyiniz.	İşlemleri uygularken şekil 1’ den takip ediniz.
1-4 Kalça düşüklüğü ölçüsünü işaretleyiniz.	
1-5 Manto boyu ölçüsünü alınız Bulunan noktalardan sola doğru dik açı yapacak şekilde yatay hatlar çiziniz.	Dik açıları açı ölçerle titizlikle alınız.
2-6 Bolluk ilavesi dahil arka genişliğini işaretleyiniz.	
6-7 Koltuk genişliği ölçüsünün ½’sini işaretleyiniz	
7-7a 10 cm aralık veriniz.	
7a-8 Koltuk genişliği ölçüsünün 1/2’sini işaretleyiniz.	
8-9 Bolluk ilavesi dahil ön genişliğin ölçüsünü işaretleyiniz.	
Bulanan 6-7-7a-8-9 noktalarından şekildeki gibi dikler çiziniz.	
1-10 Yaka genişliğini ölçerek işaretleyiniz.	
10-11 Yukarıya doğru 1,5 cm dik alınız ve yaka oyuntusunu çiziniz.	Yaka oyuntusunu pistole yardımı ile 1 noktasına bir miktar dik açı yapacak şekilde, şekil 1’de görüldüğü gibi çiziniz.
12-13 1cm omuz meyili için ininiz (Bu ölçü, boyu 80 -116 cm arasındaki bütün bedenler için geçerlidir.).	
11-14 Omuz genişliği ölçüsüne bolluk ilave tablosundaki arka genişlik ilavesi kadar vererek 10 noktasından başlayıp 13 noktasından geçecek şekilde arka omuzu çiziniz.	
13-6 Arasını ölçüp, yarısını bularak arka ortaya dik yardımcı bir hat çiziniz. Alt taraftaki parçayı tekrar ikiye bölerek 15 noktasını bulunuz.	

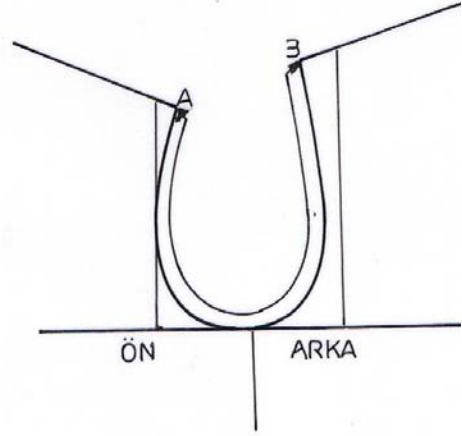
15-16 1,3 cm işaretleyiniz ve arka kol oyuntusunu 14 noktasından başlayarak 16 noktasından geçecek şekilde çiziniz.	15 noktasından 1,3 cm yi dik açı yapacak şekilde sol tarafa doğru çiziniz
8-17 Yukarı doğru 6-15 arası kadar işaretleyiniz.	
8-18 Arasını 6-13 arasını ölçerek bir eksiğini işaretleyiniz. 8 noktası merkez olmak üzere 18 noktasından sağa bir yay çiziniz.	Pergelinizi 8 noktasına koyup 18 noktasına kadar açarak yayı sağ tarafa doğru çiziniz.
19-20 Ön uzunluğu II ölçüsünü ön ortasından belden yukarı doğru ölçünüz. Öne dik yatay bir hat çiziniz.	
20-21 Yaka genişliği + 0,5 cm ölçünüz ve işaretleyiniz.	
20-22 Arası yaka genişliği + 1cm ölçünüz ve işaretleyiniz.	
20-8 Arasını yardımcı bir çizgi ile birleştiriniz ve 23 noktası için yaka genişliği + 0,5 cm ölçerek işaretleyiniz ve ön yaka oyuntusunu çiziniz.	Şekil 1'deki gibi kesik yardımcı çizgi oluşturunuz. Ön yaka oyuntusunu pistole yardımı ile 21 ve 22 noktalarına bir miktar dik açı olacak şekilde 23 noktasından geçirerek çiziniz.
21-24 Ön omuz genişliği aynen arka omuzu ölçerek 21 noktasından başlayarak omuz yayı üzerinde arayınız ve ön omuzu çiziniz.	
24-17 Arasını yardımcı bir çizgi ile birleştiriniz.	
24-7a Yardımcı çizginin ½' sini bulup dik çizgiye doğru 0.7 cm işaretleyiniz. 24-7 a noktaları arasında bulduğunuz noktaları kol oyuntusu olacak şekilde çiziniz.	Ön kol oyuntusunu pistole yardımı ile 24 ve 7a noktalarına bir miktar dik açı yapacak şekilde çiziniz.
8-Ae ¼ koltuk genişliği kadar işaretleyiniz.	
7 -7a noktalarını 1'er cm den geçecek şekilde cetvelle 5 noktasından gelen yatay çizgiye kadar uzatınız.	
5 noktasından gelen yatay çizginin ön yanla kesiştiği nokta 26 arka yanla kesiştiği nokta 27 ön ortasıyla kesiştiği nokta 28 dir.	
Çocuk mantosunda da omuz yetişkinlerde olduğu gibi 1cm öne kaydırılır. Bu işlem için 21-24 noktalarından 1cm aşağıya inerek ön omuzu çiziniz.	
11-14 noktalarından 1cm yukarıya çıkarak arka omuzu çiziniz.	
Şekil 1 de görüldüğü gibi kalıbınızın ana hatlarını koyulaştırınız	Koyulaştırma işlemini renkli kalem kullanarak yapabilirsiniz

1.3 2 – 6 Yaş Temel Manto Kol Kalıbı Çizimi

1.3.1. 4 Yaş Temel Manto Çizimi Üzerinden Kol Kalıbı İçin Ölçü Almak



Kol Oyuntu Yüksekliği: B-C + A-D



Kol Oyuntu Çevresi: A-B Arası

Şekil 1.2

UYGULAMA FAALİYETİ- 2

4 Yaş Temel Manto Çizimi Üzerinden Kol Kalıbı İçin Ölçü Almak

İşlem Basamakları	Öneriler
Şekil 2 de görüldüğü gibi ön ve arka kol oyuntusunun kopyasını alınız.	
B-C arasına düz çizgi ile bileştiriniz.	
A-D arasını A'dan beden çizgisi üzerinde dik açı yapacak şekilde çiziniz.	Dik açığı doğru olarak alınız.
B-C arası + A-D arası = 1/2 koltuk oyuntu yüksekliğini hesaplayınız.	B-C ve A-D noktaları arasına hassas bir şekilde çizgiler üzerinden ölçünüz.
Şekil 3 de görüldüğü gibi A-B arasını kol oyuntu şekline göre ölçünüz ve koltuk oyuntu çevresi ölçüsünü bulunuz.	Kol oyuntusunu şekline göre hassas bir şekilde ölçünüz.

1.3.2. 2 – 6 Yaş Temel Manto Kol Kalıbı Çizimi

ÖLCÜLER

1/2

Kol boyu : 33 cm

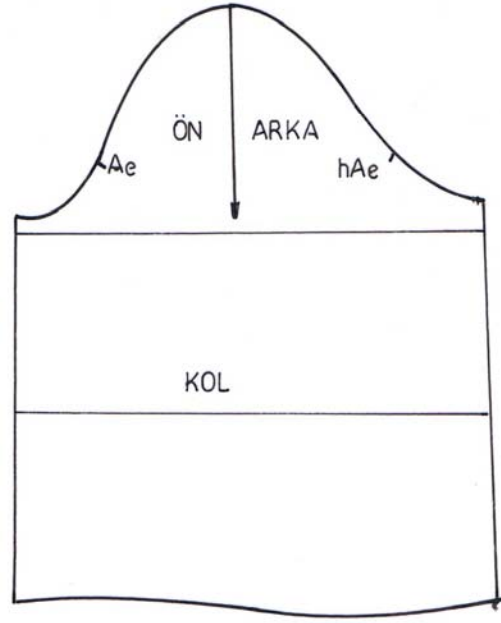
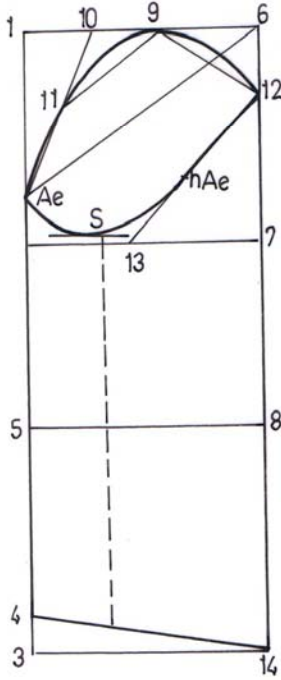
Koltuk oyuntu çevresi : 33.7 cm

Koltuk derinliği : 10.2 cm

Kol oyuntu yüksekliği : 28.2 cm 14.1cm

(1/4 koltuk genişliği +1.5) Eksi 3.05 cm
11.05 cm

**2-6 YAŞ TEMEL MANTO KOL KALIBI ÇİZİMİ
(4 YAŞ)**



Şekil 1.3

UYGULAMA FAALİYETİ- 3

2-6 Yaş Temel Manto Kol Kalıbı Çizimi

İşlem Basamakları	Öneriler
1 Kağıdınızın sol tarafına bir dik çiziniz ve üzerinde bir noktasını işaretleyiniz.	Dik açıları doğru olarak alınız.
1-2 Hesaplanmış koltuk oyuntu çevresinin ölçüsünü bir noktasından aşağıya doğru ölçerek işaretleyiniz.	Ölçüleri doğru olarak alınız.
1-3 Bir noktasından aşağıya kol boyu ölçüsünü işaretleyiniz.	
3-4 Üç noktasından yukarıya 2 cm işaretleyiniz.	
4-5 2-4 arasını ölçünüz. $1/2 + 1$ 'i 4 noktasından yukarıya doğru işaretleyiniz.	
2-Ae 2 noktasından yukarıya koltuk genişliği $1/4$ ' ü işaretleyiniz.	
1-2-5-3 Noktalarından sağ tarafa doğru dik yataylar çiziniz.	
Ae-6 Koltuk oyuntu çevresi $1/2 - 0.5$ 'i 1 noktasından gelen dik yatay çizgi üzerinde arayarak işaretleyiniz.	
6 noktasına dik uygulayarak 3 noktasından gelen yatay çizgiyle kesişene kadar uzatınız.2-5 noktalarından gelen yatay çizgilerle kesiştiği noktalar 7 ve 8 dir.	
1-9 1-6 arası $1/2 + 1$ 'i 1 noktasından sağ tarafa doğru işaretleyiniz.	
9-10 , 1- 9 arasını $1/2$ ölçerek işaretleyiniz.	
10-11 10 noktasını Ae noktası ile birleştiriniz ve $1/2$ ' sini bulunuz.	
6-12 6 noktasından aşağıya doğru koltuk genişliği $1/4 + 1$ 'i işaretleyiniz.	
7-13 7-2 arasını ölçüp $1/2 + 1$ 'ini 7 noktasında sol tarafa doğru işaretleyiniz.12 noktasıyla birleştiriniz.	
12-9-11 noktalarını birleştiriniz.	
2 noktasından 0.5 cm yukarıya çıkarak 2-13 arasında çizgiye paralel yardımcı bir hat oluşturunuz	

9-11 arası $\frac{1}{2}$ sinden 1 cm 9-12 arası $\frac{1}{2}$ sinden 0.8 cm işaretleyiniz.	
Ae-S Beden kalıbı üzerinden Ae – S noktaları arasını ölçerek kol kalıbı üzerinden S noktasını işaretleyiniz.	Kol oyuntu şekline göre oyuntu yapınız.
S-hAe Beden kalıbı üzerinden S-hAe arasını ölçerek kol kalıbında S noktasından yukarıya doğru şekil 4’de görüldüğü gibi işaretleyiniz.	
S noktasını 3 noktasından gelen dik yatay çizgi üzerine dik açı yapacak şekilde, şekil 4’de görüldüğü gibi kesik çizgi şeklinde indiriniz.	
6 noktasından gelen dik çizginin 3 noktasından gelen yatay çizgiyle kesiştiği nokta 14 tür.	
Şekil 5’te görüldüğü gibi kol kopyasını alarak çiziniz.	İçe katlı kısımları kağıdınızı ters çevirerek kopya alıp sonra düz yüzünden çiziniz.

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşınızla değiştirerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ	Evet	Hayır
Standart ölçü tablolarından 4 yaş temel manto çizimi için gerekli ölçüleri doğru olarak aldınız mı?		
Temel manto kalıbında kullanılan bolluk ilavelerini doğru olarak aldınız mı?		
4 yaş temel manto arka beden kalıbını doğru olarak çizdiniz mi?		
4 yaş temel manto ön beden kalıbını doğru olarak çizdiniz mi?		
Ön ve arka kol oyuntularını doğru olarak çizdiniz mi?		
Ön ve arka yaka oyuntusunu doğru olarak çizdiniz mi?		
4 yaş temel manto çizimi üzerinden kol çizimi için gerekli ölçüleri doğru olarak aldınız mı?		
Temel manto kol kalıbını doğru olarak çizdiniz mi?		
Temel manto kol oyuntularını beden üzerinden kol üzerine doğru olarak taşıdınız mı?		
Temel manto kol kalıbı açılımını doğru olarak kopya aldınız mı?		
TOPLAM		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonunda başarısız olduğunuz konu varsa öğrenme faaliyetindeki ilgili konuyu tekrar ediniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAÇ

Bu öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda uygun ortam sağlandığında 2-6 yaş model uygulamalı manto kalıbı hazırlayabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Farklı çocuk manto modellerini model ve uygulama özelliklerini araştırarak arkadaşlarınızla paylaşabileceğiniz bir sunu hazırlayınız.

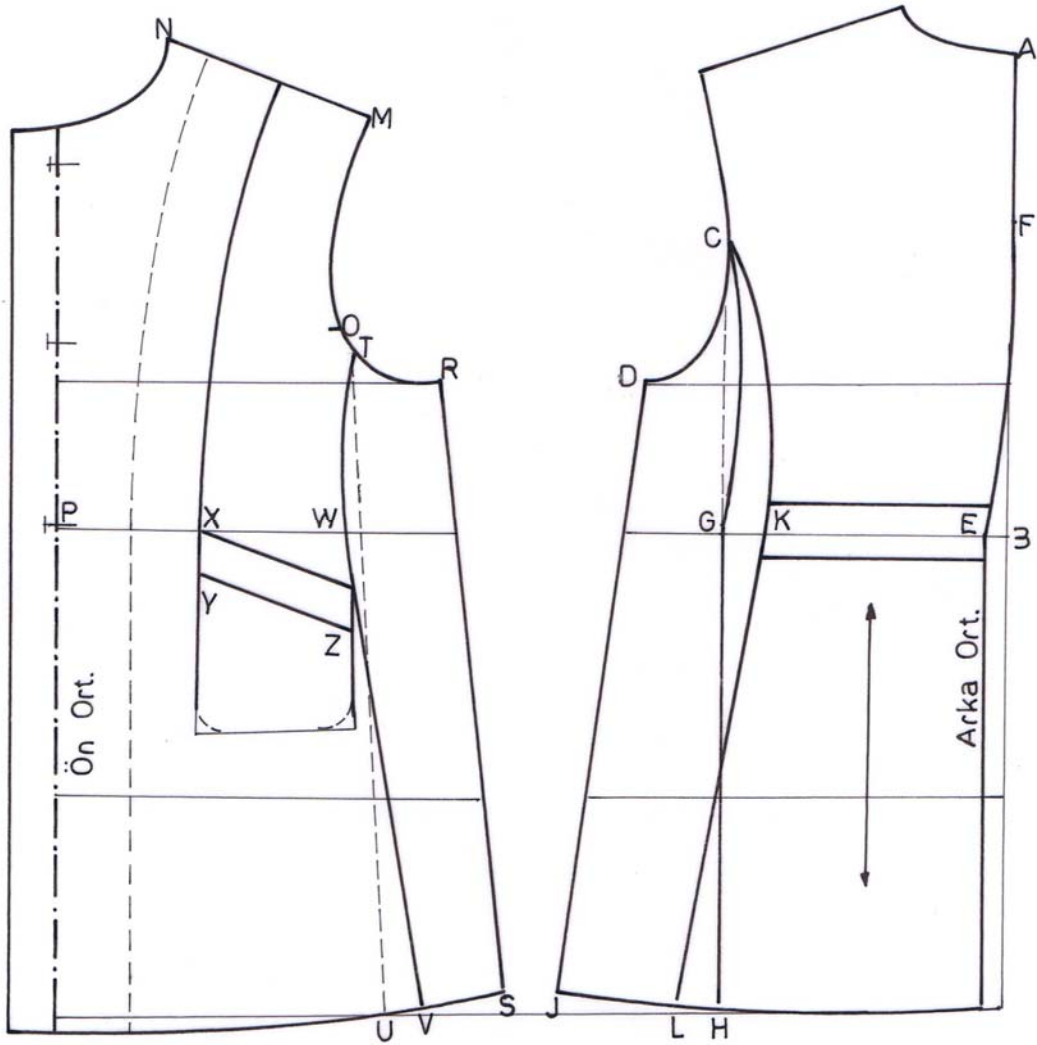
2. 2–6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO KALIBI

2.1. Model Analizi

Model	Model Özellikleri												
	• Bebe yaka • Önden normal üç düğmeli kapama • Ön omuzdan bel altında verev şeklinde cep oluşturan kup • Yan dikişi içine alan yan kup • Arka ortası dikişli • Arka belde kuplar arası kemer • İki parçalı kol Ölçüler: <table><tr><td>Beden</td><td>:98 (4 yaş)</td></tr><tr><td>Yaka gen.</td><td>7 cm</td></tr><tr><td>Cep kapağı gen.</td><td>4 cm</td></tr><tr><td>Kol boyu</td><td>:33 cm</td></tr><tr><td>İlik aralığı</td><td>:8-9 cm</td></tr><tr><td>Arka kemer gen.</td><td>:</td></tr></table>	Beden	:98 (4 yaş)	Yaka gen.	7 cm	Cep kapağı gen.	4 cm	Kol boyu	:33 cm	İlik aralığı	:8-9 cm	Arka kemer gen.	:
Beden	:98 (4 yaş)												
Yaka gen.	7 cm												
Cep kapağı gen.	4 cm												
Kol boyu	:33 cm												
İlik aralığı	:8-9 cm												
Arka kemer gen.	:												

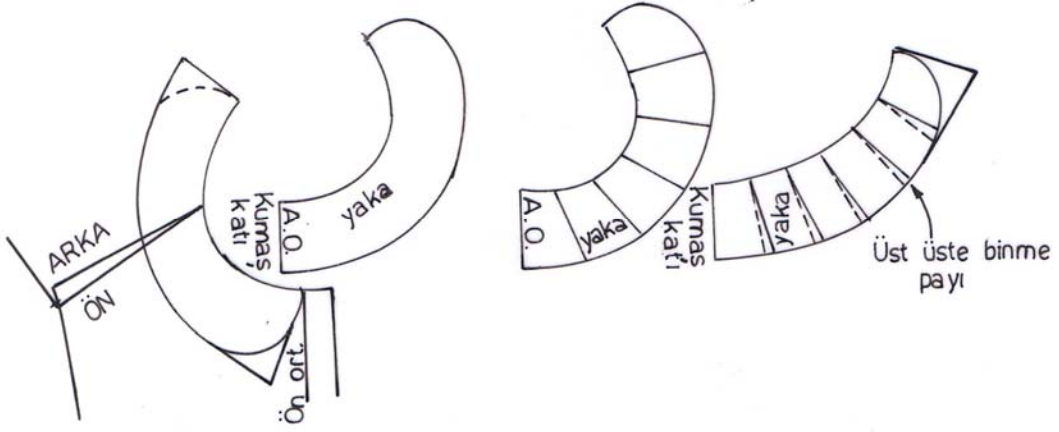
2.2. Model Uygulamalı Manto Kalıbı

MODEL UYGULAMALI MANTO KALIBI 2-6 Yaş Temel Manto Kalıbı Üzerine

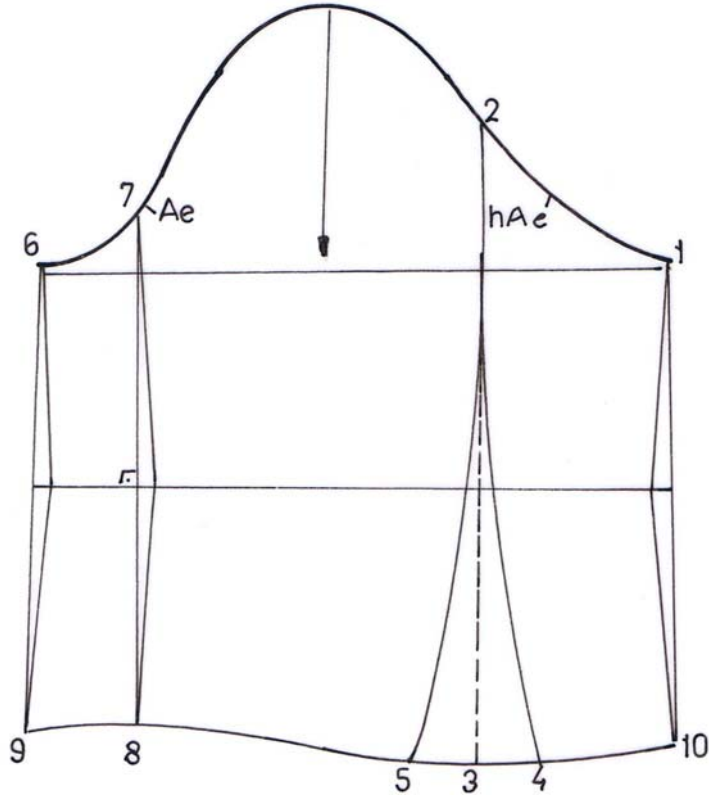


Şekil 2.1

MODEL UYGULAMALI MANTO YAKA-KOL KALIBI
2-6 Yaş Temel Manto Kalıbı Üzerine



Şekil 2.2



Şekil 2.3

UYGULAMA FAALİYETİ- 1

İşlem Basamakları	Öneriler
Temel manto kalıbı üzerinden kopya alınız.	Kopyanızı düzgün alınız. Beden, bel, kalça çizgilerini yardımcı çizgi olarak kopyanıza aktarınız.
Arka: Yakanın arka ortasıyla birleştiği nokta A, arka ortasının belle kesiştiği nokta B, temel bedendeki 16 noktasından 2 cm çıkılarak bulunan nokta C, kol oyuntusunun yan dikişle birleştiği nokta D'dir.	Planlı ve düzenli çalışınız.
B noktasından içeriye 1 cm girerek E noktasını bulunuz. E noktasına dik uygulayarak etek ucuna kadar uzatınız.	
A-B arası $1/3 = F$ noktasıdır. F - E arasını dışa doğru kavisli, A-F arasını düz çiziniz.	
Bel hattına C noktasından geçecek şekilde dik uygulayınız. Bulunan nokta G noktasıdır. C ve G noktalarını etek ucuna kadar dik uzatarak H noktasını bulunuz.	
G noktasından arka ortasına 2 cm işaretleyerek K, H noktasından yan dikişe 2 cm işaretleyerek L noktasını bulunuz. C-K, C-G noktalarını arka ortasına doğru kavisli olacak şekilde birleştiriniz. K-L, G- H arasını cetvelle birleştirerek kup çizimini tamamlayınız..	
Yan dikiş etek ucu birleşim noktasına J noktasıdır.	
E ve K noktalarından 2' şer cm aşağıya ve yukarıya işaretleyerek kup çizgisine birleştirerek kemeri çiziniz.	
Ön: Şekil 1de görüldüğü gibi omuz noktaları M ve N'yi belde, P'yi ön kol birleşim noktasında, O'yu kol altında, R'yi etek ucunda S noktalarını işaretleyiniz.	
Temel manto çiziminde Ae noktası T, J-L =S-U noktalarıdır. U'dan sağa doğru 2 cm işaretleyerek V noktasını bulunuz.	
T-U' yu cetvelle yardımcı hat olacak şekilde birleştiriniz.Yardımcı çizgiden ön ortasına doğru bel hattında 1 cm işaretleyerek W'yu bulunuz.	Dik açılarınızı düzgün alınız.

T,W,V noktalarını şekilde görüldüğü gibi kavisli birleştiriniz.	
W-P arası $\frac{1}{2} + 1 = X$ noktasıdır.	
M-N arası $\frac{1}{2} - 1$ 'ini işaretleyerek şekilde görüldüğü gibi kavisli çiziniz.	
W'dan kup çizgisi üzerinde 5 cm işaretleyerek X noktası ile birleştiriniz.	
Cep çizgisine paralel kuplardan 4'er cm inerek Z-Y noktalarını bulunuz. Bu noktaları cetvelle birleştirerek cep kapağını çiziniz.	
Y noktasından 12 cm Z noktasından 7 cm ön ortasına paralel inerek şekilde görüldüğü gibi cep torbasını çiziniz.	
Ön ortasından dışarı 3 cm çıkarak kapanma payını çiziniz.	
N noktasından omuz üzerinde 3 cm, etekte ön ortasından 7 cm işaretleyerek şekilde görüldüğü gibi klapayı çiziniz.	
Ön ortası üzerinde yaka oyuntusundan aşağıya düğme çapı kadar inerek ilk ilik aralığını 8.5 cm olacak şekilde çiziniz.	
Yaka : Ön ve arka omuzu kol oyuntusunda 1 cm çıkışacak şekilde birleştiriniz.	Kopyalarınızı itina ile doğru bir şekilde alınız.
Genişliği 7 cm olacak şekilde arka ön yaka oyuntularına paralel bebe yaka çiziniz.	
Yakayı şekil 2 de görüldüğü gibi 6 kısma ayırıp çizgilerden kesiniz.	
Parçaları dış kenarda 0.5 cm üst üste bindiriniz.	
Yaka ucunu şekilde görüldüğü gibi sivri gelecek şekilde birleştiriniz. Oluşan yakanın etrafından çizerek kopyasını alınız.	
Kol: Temel manto kolu üzerinden kopya alınız.	
Temel manto kalıbı üzerinden D-C arasını kavisli ölçüp bulduğunuz ölçüyü kol oyuntusu üzerinde 1 noktasından yukarıya taşıyarak 2 noktasını bulunuz.	
2-3 2 noktasından aşağıya dirsek hattına dik acı yapacak şekilde kol ucuna kadar indiriniz.	Şekil 3'te görüldüğü gibi 2-3 arasını kesik yardımcı çizgi olarak çiziniz.
3-4,3-5,3 noktasından sağa ve sola doğru 2.5 cm işaretleyiniz.	

5-2 ve 4-2 noktaları arası dirsek hattında yardımcı çizginin 1 cm sağından ve solundan geçecek şekilde görüldüğü gibi kavisli olarak birleştiriniz.	Kavisli hatları pistole yardımı ile çiziniz.
Temel ön manto üzerinde R-T noktaları arasını ölçerek 6 noktasından yukarıya doğru işaretleyiniz 7 noktası.	Ölçümü oyuntu şekline göre hassas bir biçimde alınız.
7-8 , 7 noktasından aşağıya dirsek hattına dik açı oluşturacak şekilde kol ağzı çizgisi üzerine kadar çiziniz.	7-8 noktası arasını şekil 3'te görüldüğü gibi kesik yardımcı çizgi olarak çiziniz.
7-8 arasını dirsek hattında sağ tarafa 1 cm işaretleyiniz. Bulduğunuz noktayı cetvelle 7-8 noktalarıyla birleştiriniz.	Cetvel yardımı ile iki defada çiziniz.
Temel manto kolu üzerinden kopya alınız.	
Temel manto kolu üzerinde D-C arasını kavisli ölçüp bulduğunuz ölçüyü kol çizimi üzerinde 1 noktasından yukarıya taşıyarak 2 noktasını bulunuz.	
6-9,1-10 noktaları arası dirsek hattı üzerinde 1 er cm giriniz. Bulduğunuz noktaları 6-9,1-10 la şekilde görüldüğü gibi birleştiriniz.	

KONTROL LİSTESİ

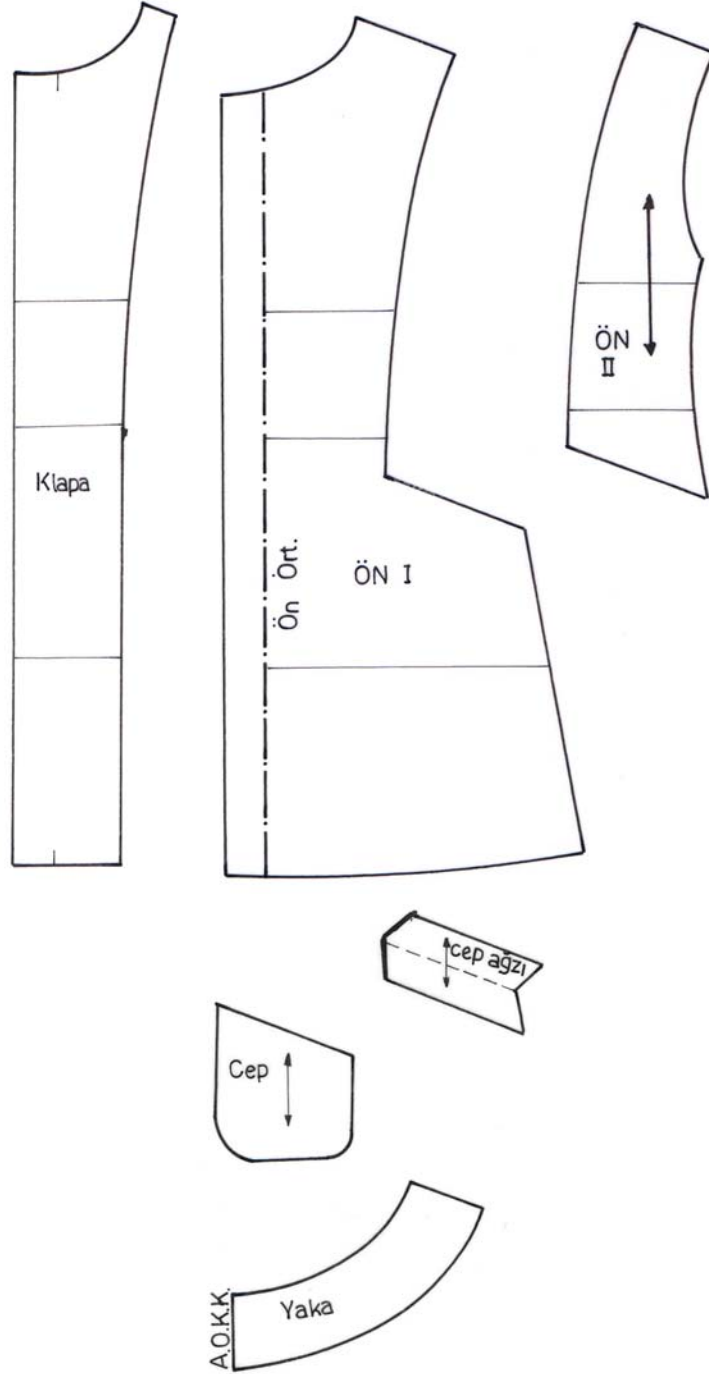
Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşınızla değişerek kontrol listesine göre değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ	Evet	Hayır
Arka ortası çizimini doğru yaptınız mı?		
Arka kup çizimini doğru yaptınız mı?		
Arka kemer çizimini doğru yaptınız mı?		
Ön bedende kup çizimlerini doğru yaptınız mı?		
Cep çizimini doğru yaptınız mı?		
Klapa çizimini doğru yaptınız mı?		
İlik yerlerini doğru belirlediniz mi?		
Yaka çizimini doğru yaptınız mı?		
Kol çiziminde bedendeki ölçüleri doğru taşıdınız mı?		
Kol çizimini doğru yaptınız mı?		
TOPLAM		

DEĞERLENDİRME

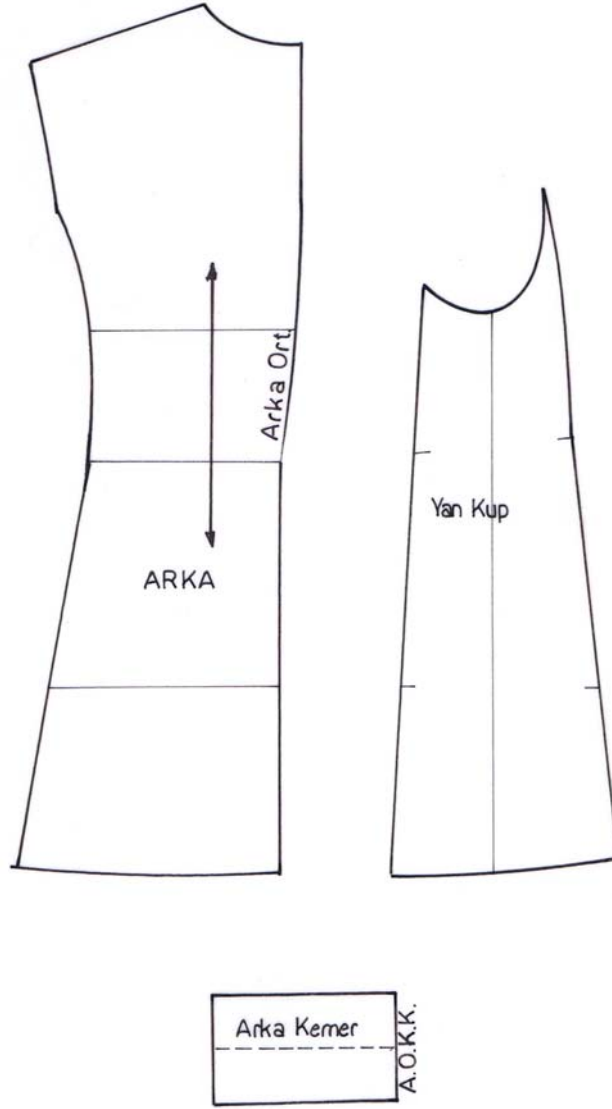
Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetinde ilgili konuya dönerek eksiklerinizi tamamlayınız.

MODEL UYGULAMALI MANTO KALIP AÇILIMLARI



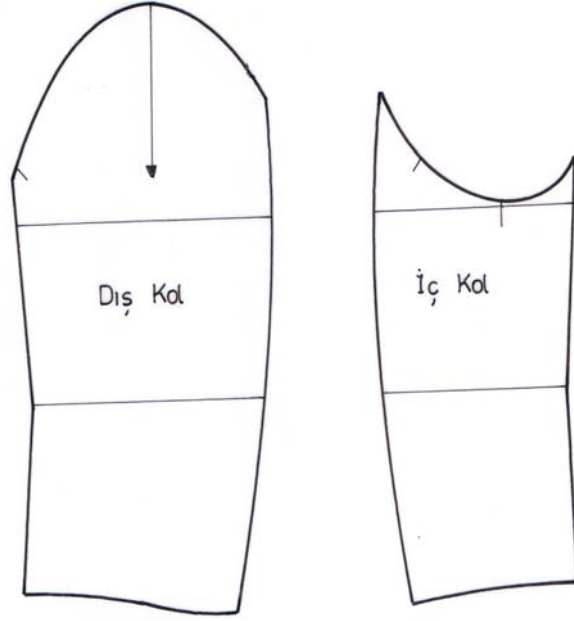
Şekil 2.4

MODEL UYGULAMALI MANTO KALIP AÇILIMLARI



Şekil 2.5

MODEL UYGULAMALI MANTO KALIP AÇILIMLARI



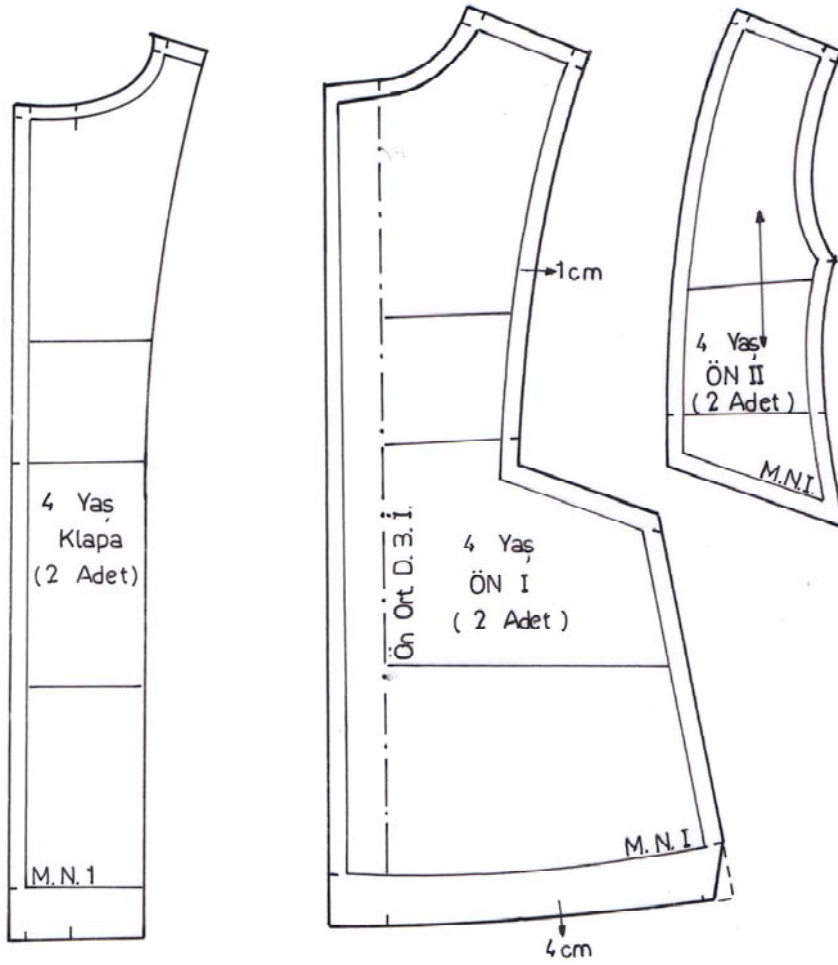
Şekil 2.6

UYGULAMA FAALİYETİ- 2

İşlem Basamakları	Öneriler
Ön beden üzerinden şekil 4'te görüldüğü gibi ön I, Ön II ve arka kopyalarını alınız.	Planlı ve özenli çalışınız.
Ön beden üzerinden şekil 5'te görüldüğü gibi klapanın kopyasını alınız.	Parçaların kopyalarını alırken düz boy iplik işaretlerini alınız.
Ön ve arka beden üzerinden yan kup parçalarının kopyalarını alınız.	Yan kup parçalarını kağıt üzerine çizdiğiniz bir doğru üzerinde yan dikiş noktalarını birleştirerek tekrar kopyasını alınız.
Ön beden üzerinden cep torbasının kopyasını alınız.	
Yakanın kopyasını alınız.	
Arka kemerin kopyasını alınız.	Aldığınız kopyayı kemer genişliği kadar kat payı vererek kemeri çiziniz.
Cep kapağının kopyasını alınız.	Aldığınız kopyayı cep ağzı genişliği kadar katlayarak tersten çizip, çizimi çep kapağı katlanma payı olarak düz yüze aktarınız.
Dış kol ve iç kol'un kopyasını alınız.	İç kol parçasını kol altı dikişleri üst üste gelecek şekilde yan yana getirerek şekil 5'te görüldüğü gibi çiziniz.

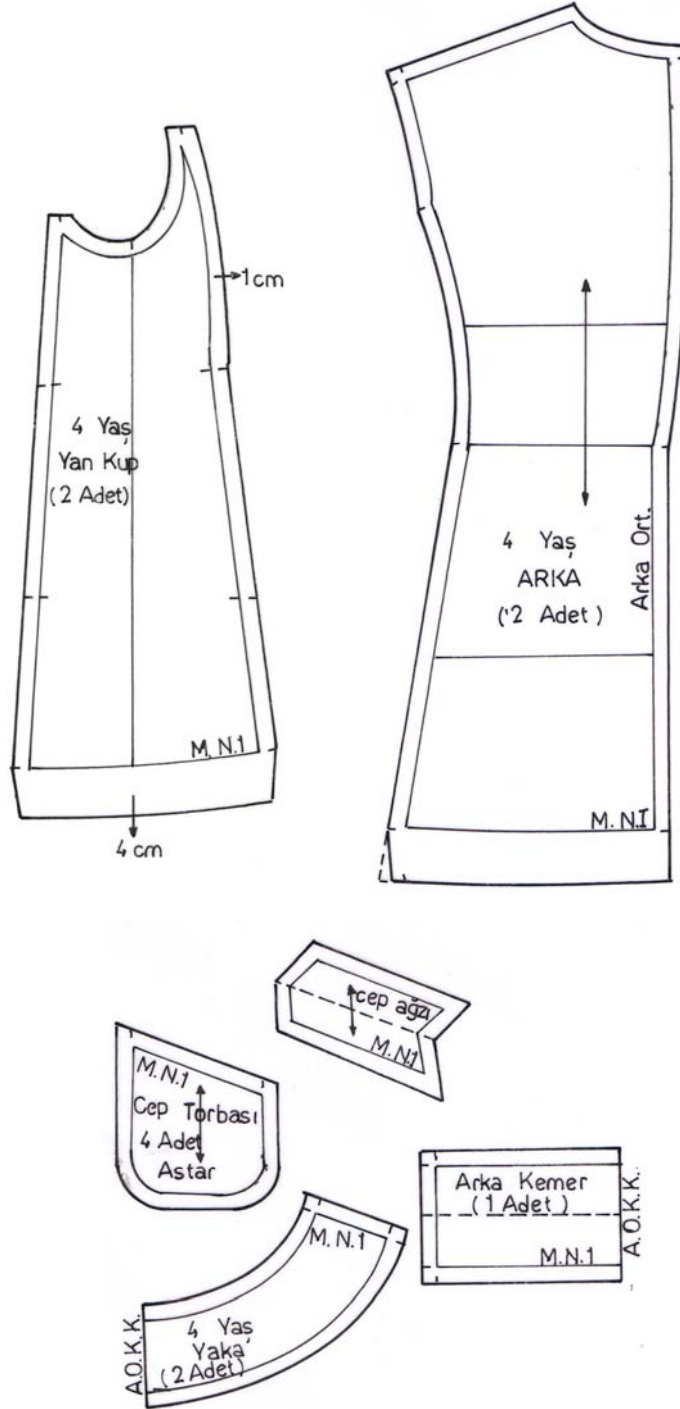
2.3. Model Uygulamalı Manto Şablonu

MODEL UYGULAMALI MANTO ŞABLON ÇİZİMİ



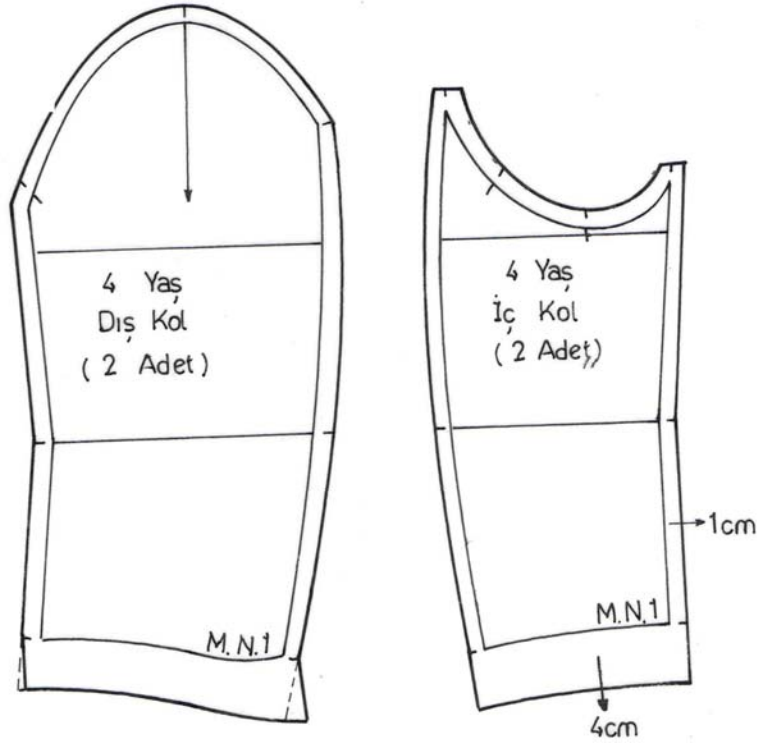
Şekil 2.7

MODEL UYGULAMALI MANTO ŞABLON ÇİZİMİ



Şekil 2.8

MODEL UYGULAMALI MANTO ŞABLON ÇİZİMİ



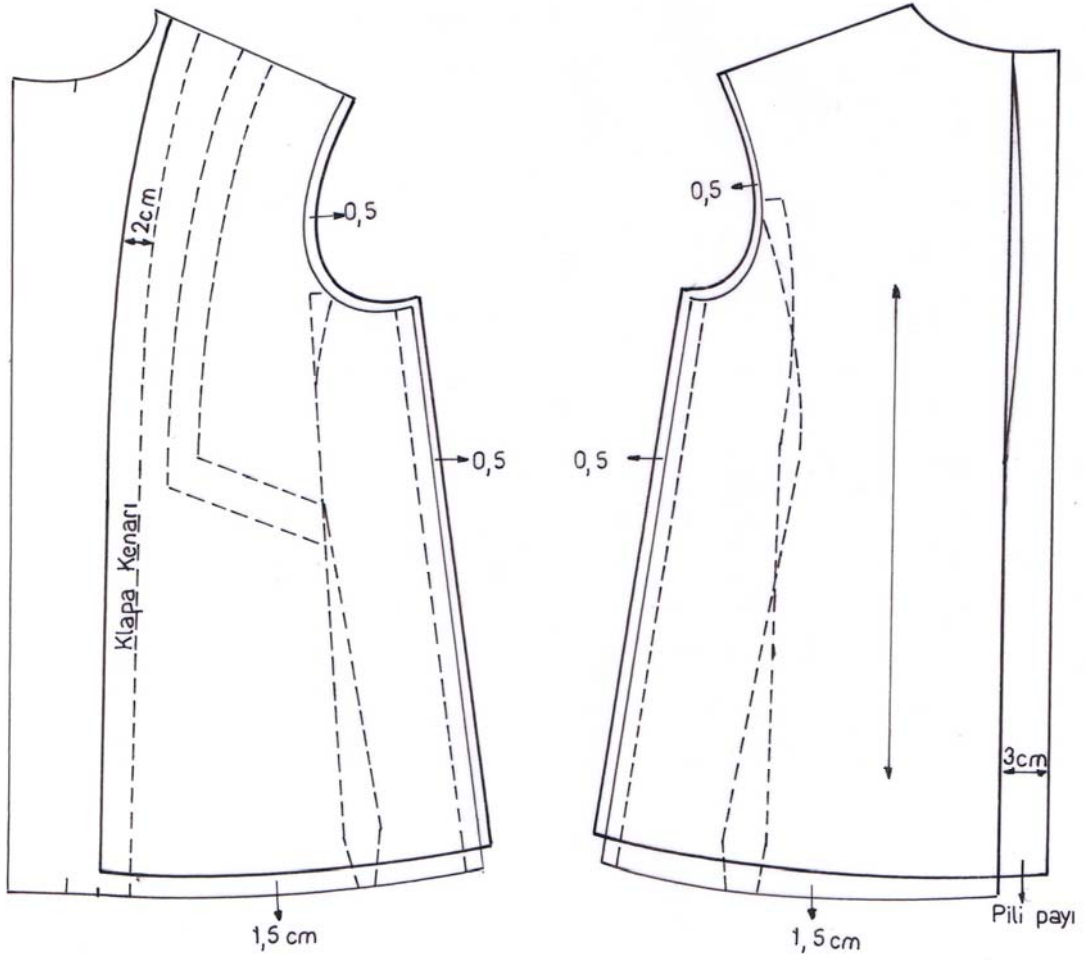
Şekil 2.9

UYGULAMA FAALİYETİ- 3

İşlem Basamakları	Öneriler
Şekil 4 ve 5’te görülen model parçalarının kopyalarını alınız.	Şablon paylarını çizerken çizgilerin kalıp kenarlarına paralel olmasına dikkat ediniz.
Şekil 6 ve 7’de görüldüğü gibi kalıpların etrafına etek ucunda 3 cm diğer yerlerde 1 cm olacak şekilde pay vererek çiziniz.	Şekil 7’de görüldüğü gibi kemer arka ortasına ve yaka arka ortasına kumaş katı olduğu için pay verilmeyecektir.
Şekil 6 ve 7’de görüldüğü gibi kalıpların üzerine gerekli yazı, işaretleri ve cıt yerlerini ekleyiniz.	Şekil 7’de görüldüğü gibi klapa parçası iç kenarına pay verilmeyecektir.
Şablon haline getirdiğiniz kalıpları karton üzerine yapıştırarak etrafından kesiniz.	Kalıp kenarlarını itina ile düzgün bir şekilde kesiniz.

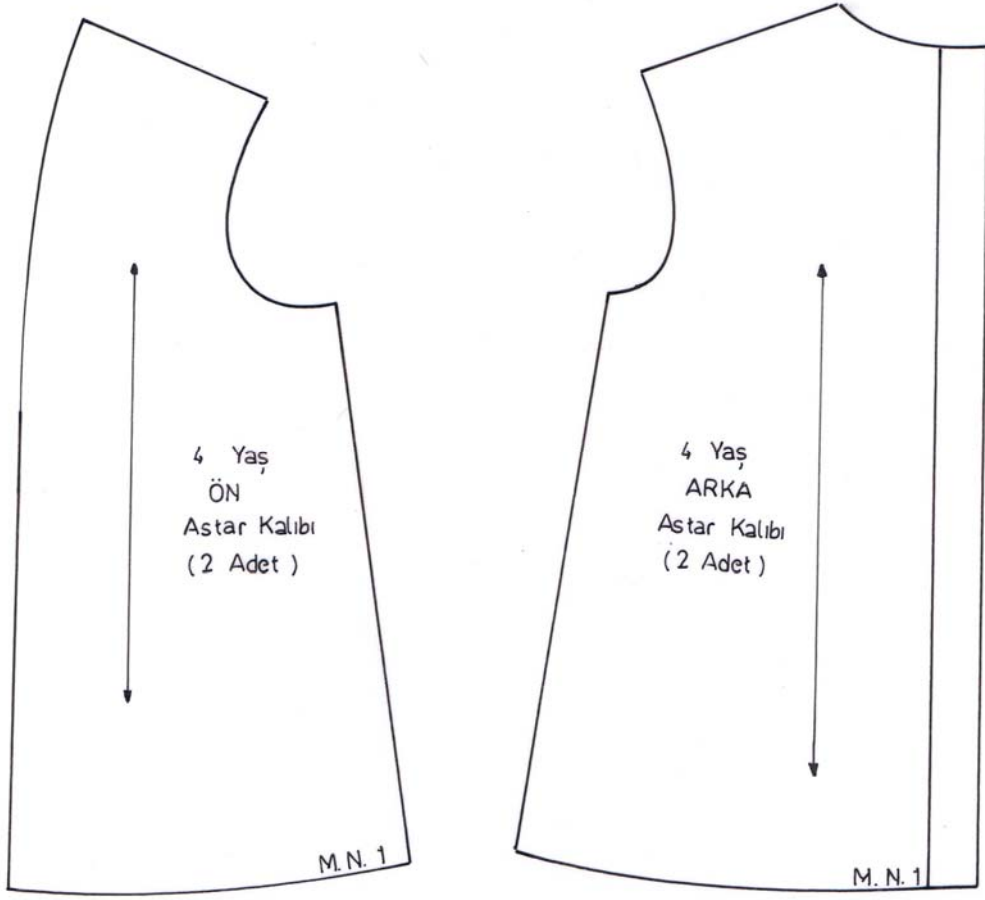
2.3. Model Uygulamalı Manto Astar Şablonu

MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR ŞABLON ÇİZİMİ (Ön – Arka Beden)



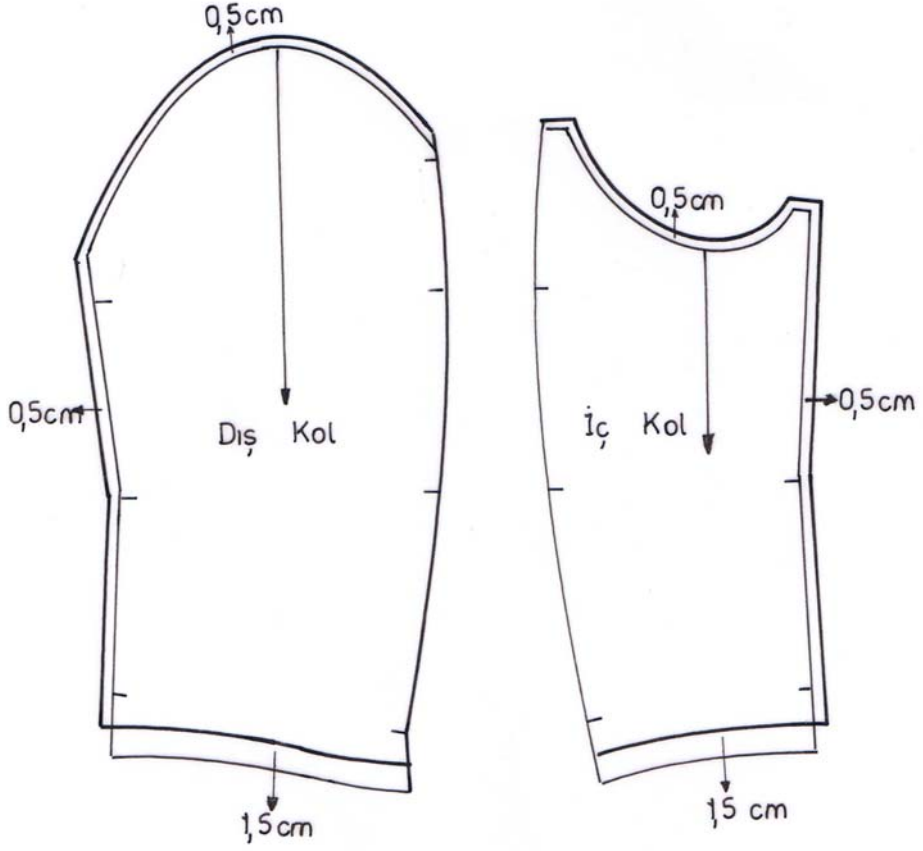
Şekil 2.10

MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR ŞABLONU



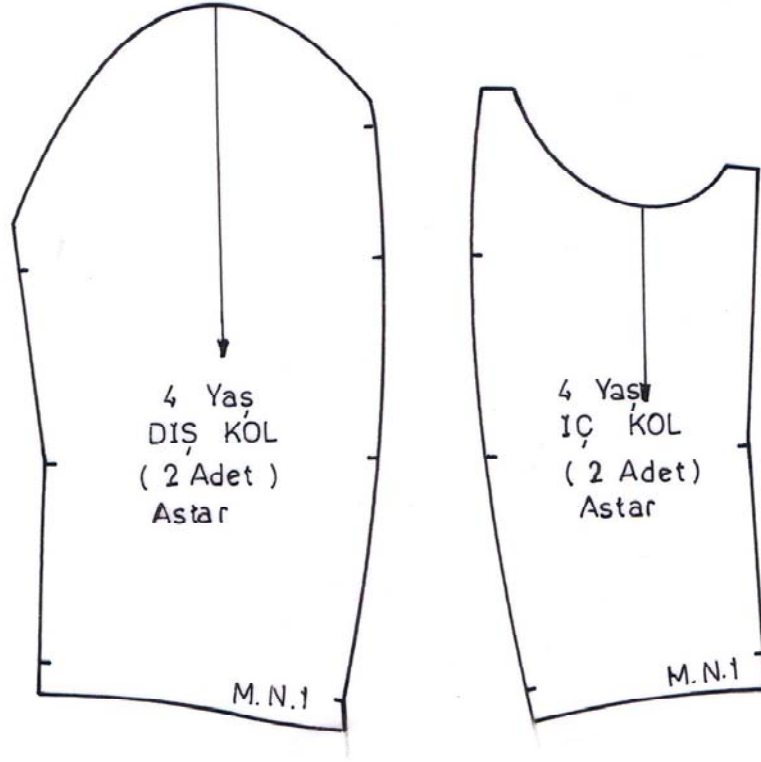
Şekil 2.11

**MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR ŞABLONU
(Kol)**



Şekil 2.12

MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR ŞABLONU



Şekil 2.11

UYGULAMA FAALİYETİ- 4

İşlem Basamakları	Öneriler
Yan kup parçasını yan dikiş hattından ayırarak şekil 8’de görüldüğü gibi ön parçayı ön bedenle dikiş payları üst üste gelecek şekilde birleştiriniz.	
Aynı işlemi arka beden içinde uygulayınız. Ön ve arka yan dikişe 1 cm dikiş payı veriniz.	Ölçülerinizi doğru olarak alınız.
Ön bedende klapa kenarından 2 cm ön ortasına doğru işaretleyerek klapa kenarına paralel çiziniz.	
Etek ucundan 1.5 cm yukarıya çıkınız.	
Yan dikiş ve kol oyuntusundan 0.5 cm dışarıya çıkarak yan dikiş ve kol oyuntusuna paralel çiziniz.	
Etek ucundan 1.5 cm dışarıya çıkarak etek ucuna paralel çiziniz.	Oyuntulu hatları pistole kullanarak çiziniz.
Arka yaka ucundan 3 cm dışarıya doğru pile payı veriniz. Ve şekil 8’de görüldüğü gibi etek ucuna kadar çiziniz.	
Yan dikiş ve kol oyuntusunun 0.5 cm dışından bu çizgilere paralel çiziniz.	
Şekil 9’da görüldüğü gibi astar şablonunun kopyasını alarak üzerine gerekli yazıları yazıp işaretleri yerleştiriniz	Arka ortasının kumaş katı olmasına dikkat ediniz.
Şekil 10’da görüldüğü gibi iç kol ve dış kolun kopyalarını alınız.	
Kol ağzından 1.5 cm yukarıya çıkınız ve kol ağzına paralel şekilde çiziniz.	
Kol ön alt dikişi ve kol oyuntusunu 0.5 cm pay vererek şekil 9’da görüldüğü gibi çiziniz.	
Yeni çizilen hatlardan kopya alarak şekil 11’de görüldüğü gibi üzerine gerekli yazıları yazıp, işaretleri yerleştiriniz.	
Hazırladığınız astar şablonlarını kartona yapıştırarak etrafından kesiniz.	Şablon kenarlarını itinayla düzgünce kesiniz. Cıt yerlerini cıt makasıyla kesiniz.

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşınızla değişerek değerlendirme ölçeğine göre değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ	Evet	Hayır
Manto şablonlarını doğru olarak hazırladınız mı?		
Şablonları düzgün kestiniz mi?		
Manto şablonlarının üzerinde bulunması gereken yazı ve işaretleri doğru çalıştınız mı?		
Şablonları doğru kestiniz mi?		
Manto beden astarlarını tekniğine uygun çalıştınız mı?		
Manto kol astarlarını tekniğine uygun çalıştınız mı?		
Manto beden ve kol astar şablonlarında bulunması gereken yazı ve işaretleri doğru olarak aldınız mı?		
TOPLAM		

DEĞERLENDİRME

Yapmış olduğunuz değerlendirme sonucunda eksik olduğunuz konu varsa öğrenme faaliyetindeki ilgili kısmı tekrarlayınız.

ÖĞRENME FAALİYETİ-3

AMAÇ

Bu öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda uygun ortam sağlandığında 2-6 yaş model uygulamalı manto seri çizimini tekniğine uygun olarak yapabileceksiniz.

3. 2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SERİ ÇİZİMİ

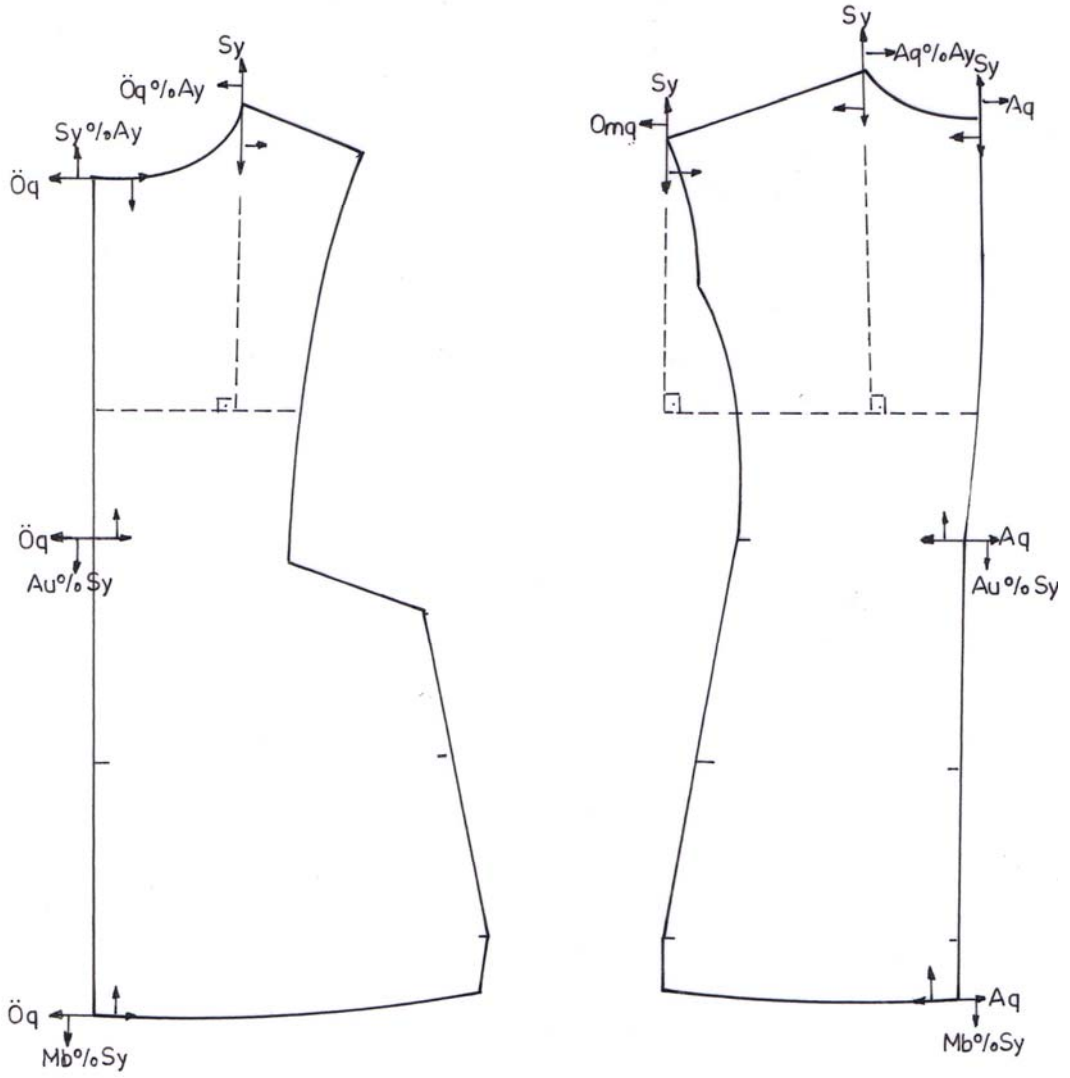
3.1. 2-6 Yaş Model Uygulamalı Manto Seri Farkları Tablosu

	Yaş	2	3	4	5	6
	Bütün Boy	86	92	98	104	110
Gç	Beden Çevresi	55	56	57	58	59
	Fark	10	10	10	10	10
Bç	Bel Çevresi	51.5	52	52.5	53	53.5
	Fark	5	5	5	5	5
Kç	Kalça Çevresi	58.5	60	61.5	63	64.5
	Fark	15	15	15	15	15
Klb	Kol Boyu	29	31	33	36	37
	Fark	20	20	30	10	
Sy	Kolt.Der.	12	12.5	13	13.5	14
	Fark	5	5	5	5	5
Au	Arka uz.	20.5	22	23.5	25	26.5
	Fark	15	15	15	15	15
Kd	Kalça Düş.	32.5	34.5	36.5	38.5	40.5
	Fark	20	20	20	20	20
Eb	Etek Boyu	20.5	22	23.5	25	2.5
	Fark	15	15	15	15	15
Ay	Yaka Gen.	4.75	4.8	4.85	4.9	4.95
	Fark	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5
Gd	Göğüs Düş.	14.9	15.4	15.9	16.4	16.9
	Fark	5	5	5	5	5
Öu	Ön Uzunluk	22.4	23.9	25.4	26.9	28.4
	Fark	15	15	15	15	15
Ag	Arka Gen.	10.5	10.7	10.9	11.1	11.3
	Fark	2	2	2	2	2
Kg	Kolt. Gen.	6.5	6.6	6.7	6.8	6.9
	Fark	1	1	1	1	1
Ög	Ön Gen.	10.5	10.7	10.9	11.1	11.3
	Fark	2	2	2	2	2
Omg	Omuz Gen.	7.2	7.5	7.8	8.1	8.4
	Fark	3	3	3	3	3
Mb	Model Boyu	42	45	48	51	54
	Fark	30	30	30	30	30

Tablo-3.1

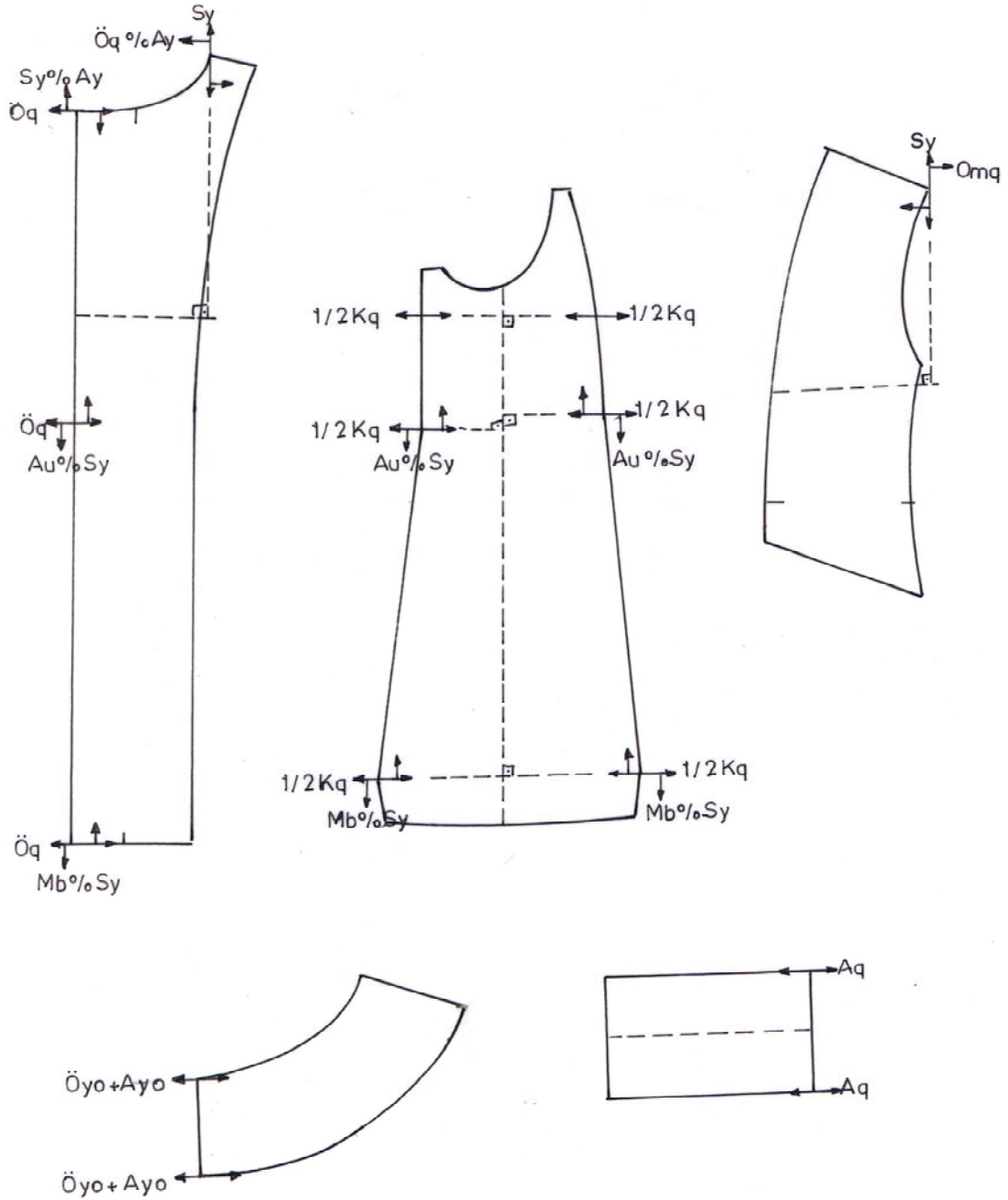
3.2. 2-6 Yaş Model Uygulamalı Manto Sıçrama Noktaları ve Yönleri

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SIÇRAMA NOKTALARI VE YÖNLERİ



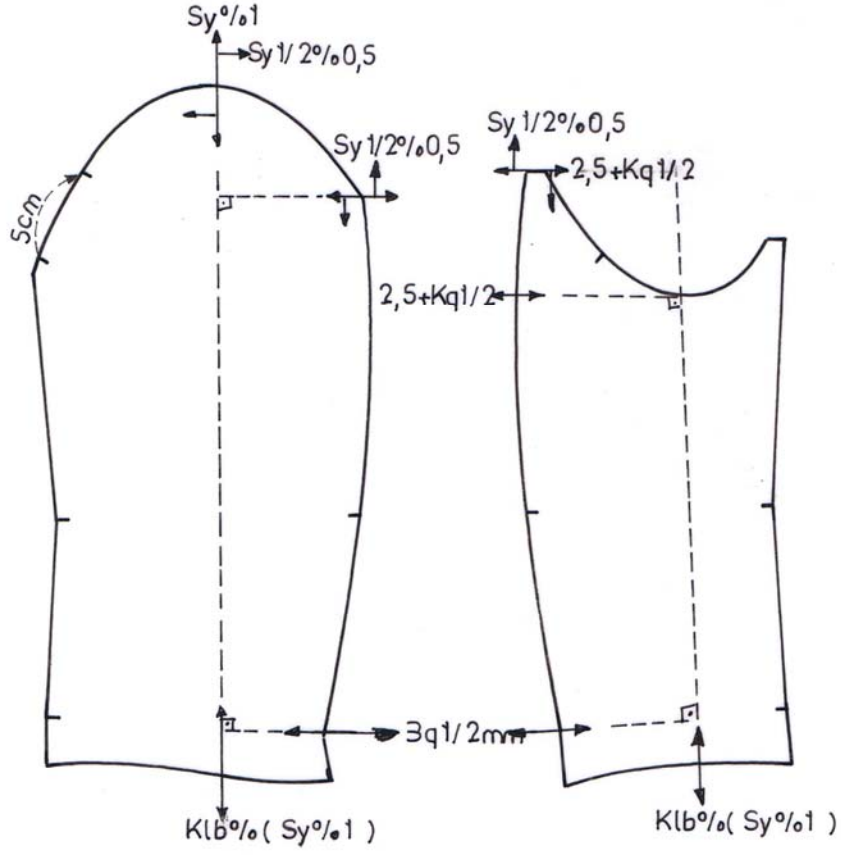
Şekil 3.1

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SIÇRAMA NOKTALARI VE YÖNLERİ



Şekil 3.2

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SIÇRAMA NOKTALARI VE YÖNLERİ



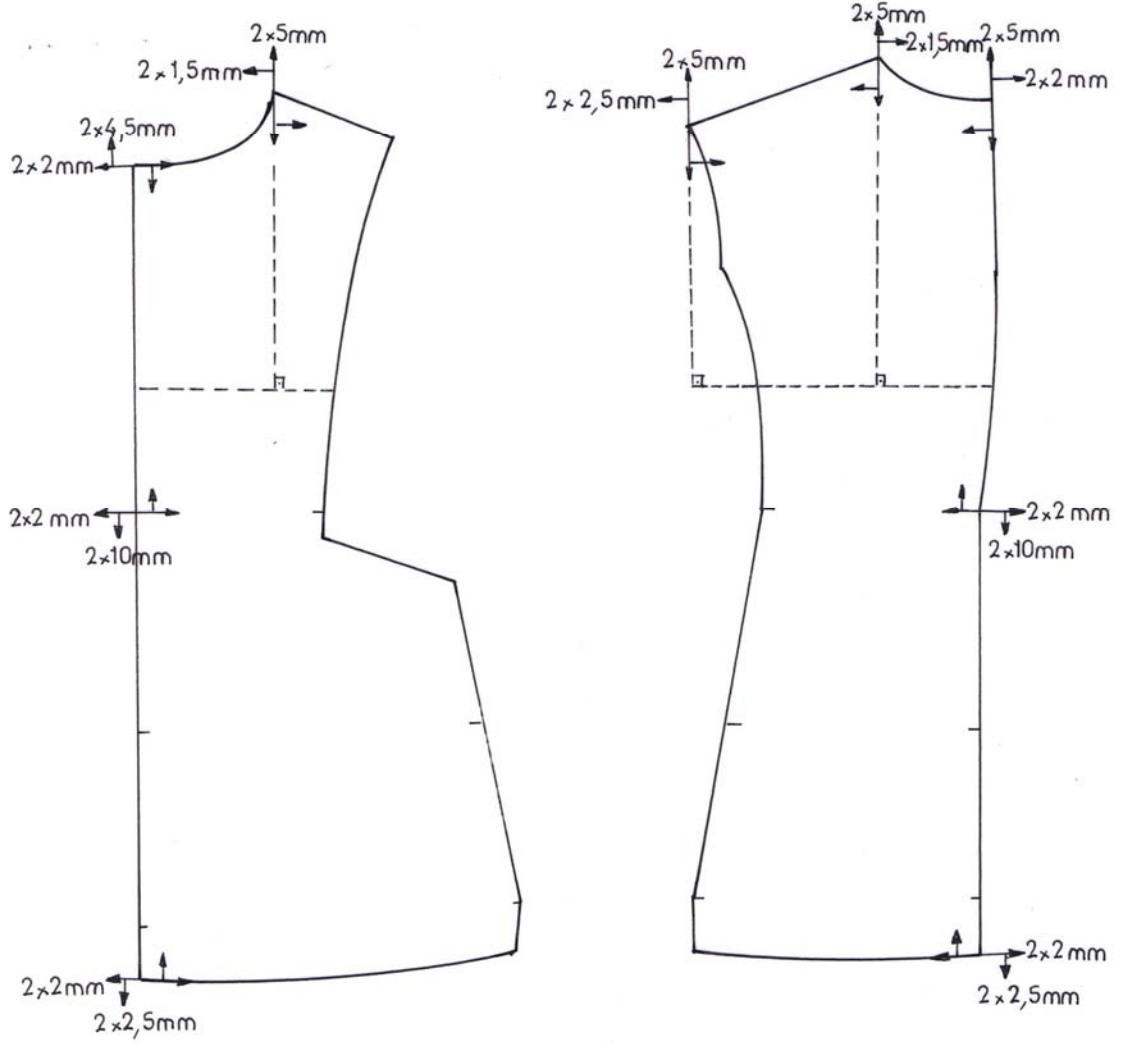
Şekil 3.3

UYGULAMA FAALİYETİ- 1

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Kartonlanmış şablon kalıplardan yararlanarak kalıp çizimlerini yapınız.	
➤ Şekil 1-2 ve 3'te görüldüğü gibi sıçrama noktalarını ve yönlerini çizin.	➤ Şekil 1 ve 2'de görüldüğü gibi sıçrama yönlerini çizerken gerekli dik açıları dikkate alınız.
➤ Yönler üzerine gerekli formülleri yazınız.	➤ Sıçrama yönleri üzerinde yazılı oranlar büyüyen bedenler içindir. Küçülen bedenler içinde aynı oranlar geçerlidir.

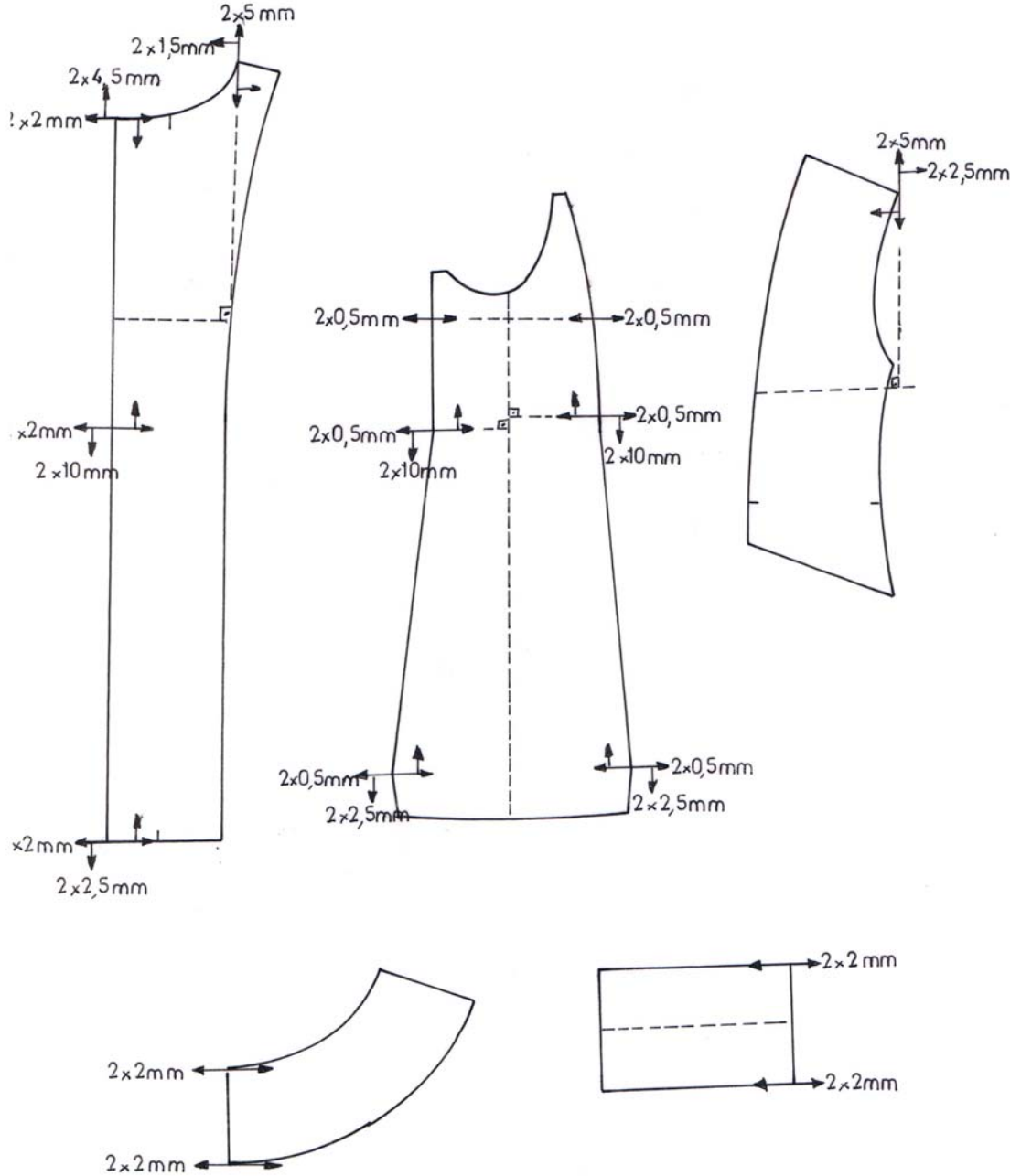
3.3. 2-6 Yaş Model Uygulamalı Manto Sıçrama Oranları

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SIÇRAMA ORANLARI



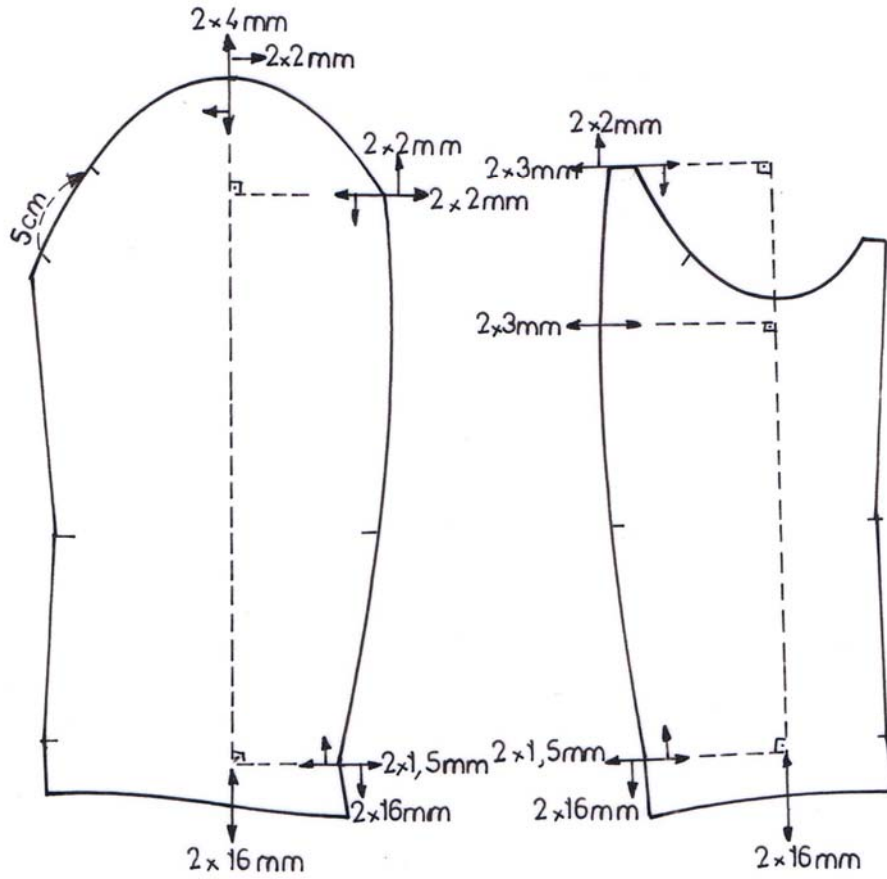
Şekil 3.4

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SIÇRAMA ORANLARI



Şekil 3.5

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SIÇRAMA ORANLARI



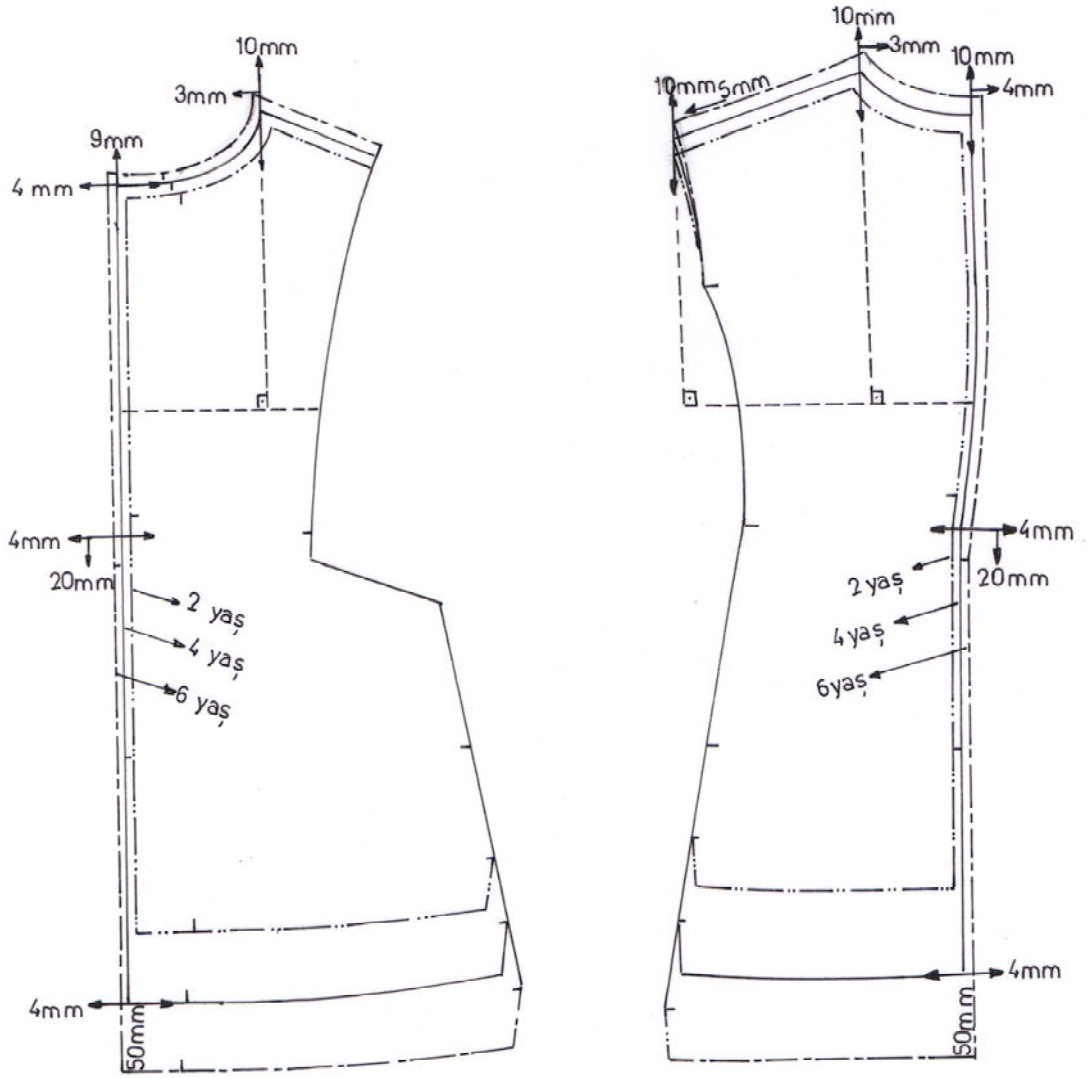
Şekil 3.6

UYGULAMA FAALİYETİ- 2

İşlem Basamakları	Öneriler
Şekil 1-2 ve 3'teki formüllerden yola çıkarak seri farkları tablosundan farkları bulunuz.	
Şekil 4-5 ve 6'da görüldüğü gibi seri oranlarını hesaplayarak seri yönleri üzerine yazınız.	Seri farkları büyüyen bedenler için yazılmıştır. Küçülen bedenler için de aynı oranları kullanınız.

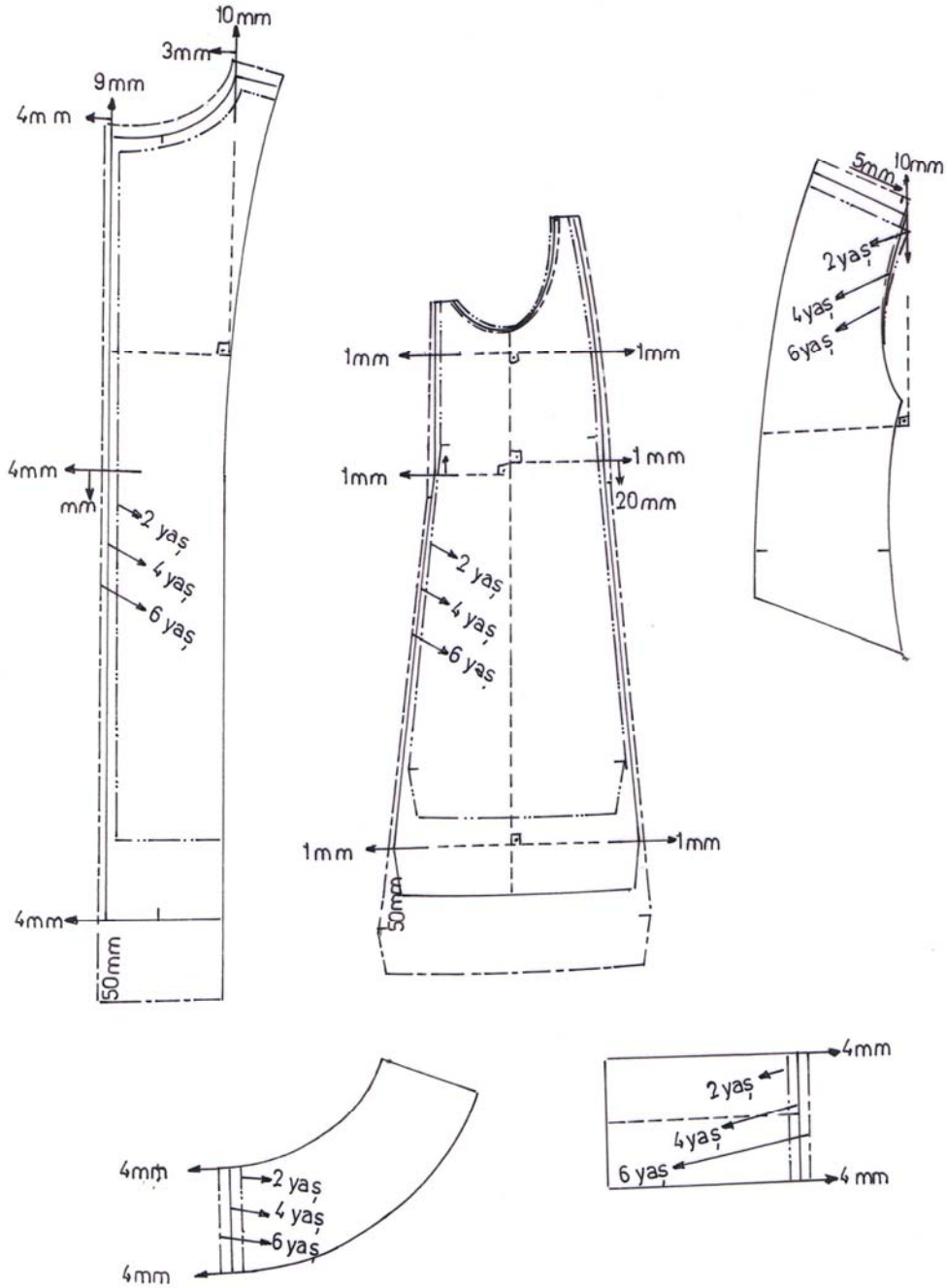
3.4. 2-6 Yaş Model Uygulamalı Manto Seri Çizimi

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO SERİ ÇİZİMİ



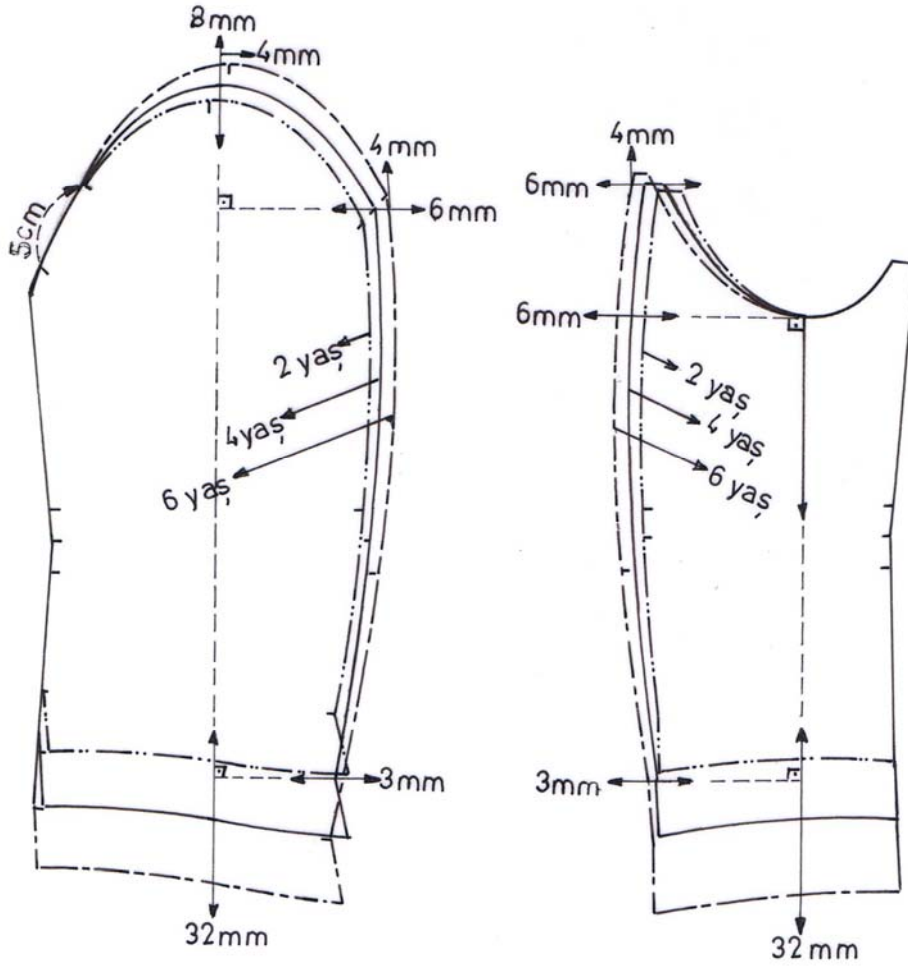
Şekil 3.7

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI SERİ ÇİZİMİ



Şekil 3.8

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI SERİ ÇİZİMİ



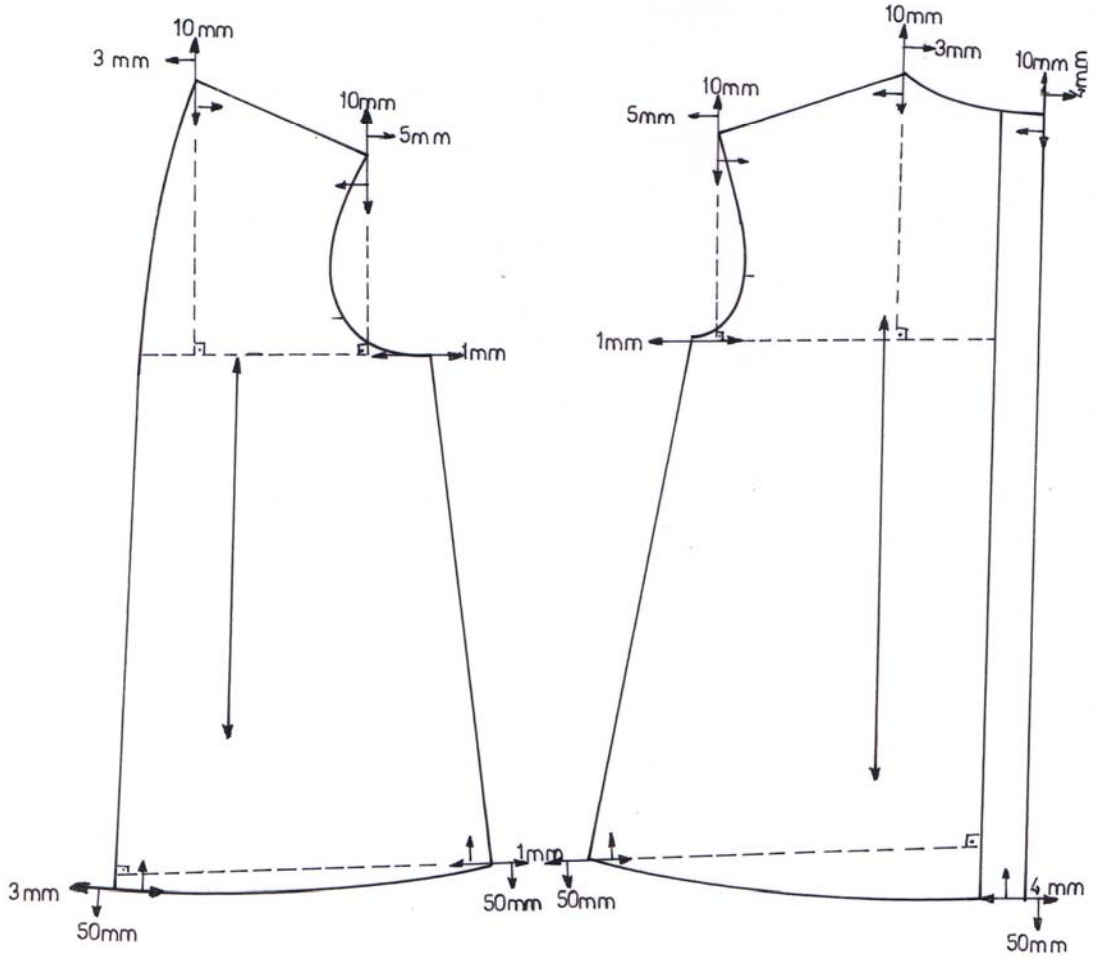
Şekil 3.9

UYGULAMA FAALİYETİ- 3

İşlem Basamakları	Öneriler
Sıçrama doğruları üzerindeki oranları ok yönlerinde işaretleyiniz.	Sıçrama doğruları üzerindeki oranlar mm olarak verilmiştir. Ölçüleri mm olarak alınız.
Şablon kalıplardan yararlanarak şekil 7-8 ve 9'daki gibi seri çizim işlemlerini yapınız.	Şablonlarla çizim yaparken şablonların düz boy iplik yönlerinin kaymamasına dikkat ediniz.
	Büyüyen ve küçülen beden için farklı çizgi karakterleri ya da farklı renkte kalemler kullanınız.

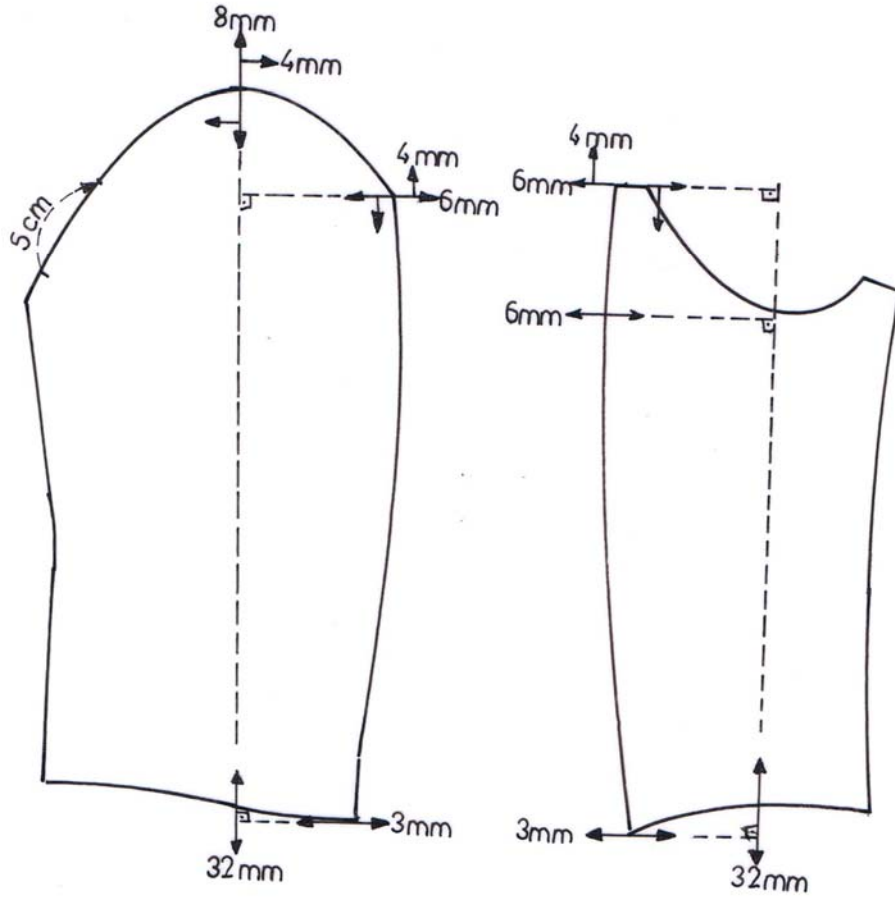
3.5. 2–6 Yaş Model Uygulamalı Manto Astar Seri Çizimi

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR SIÇRAMA ORANLARI



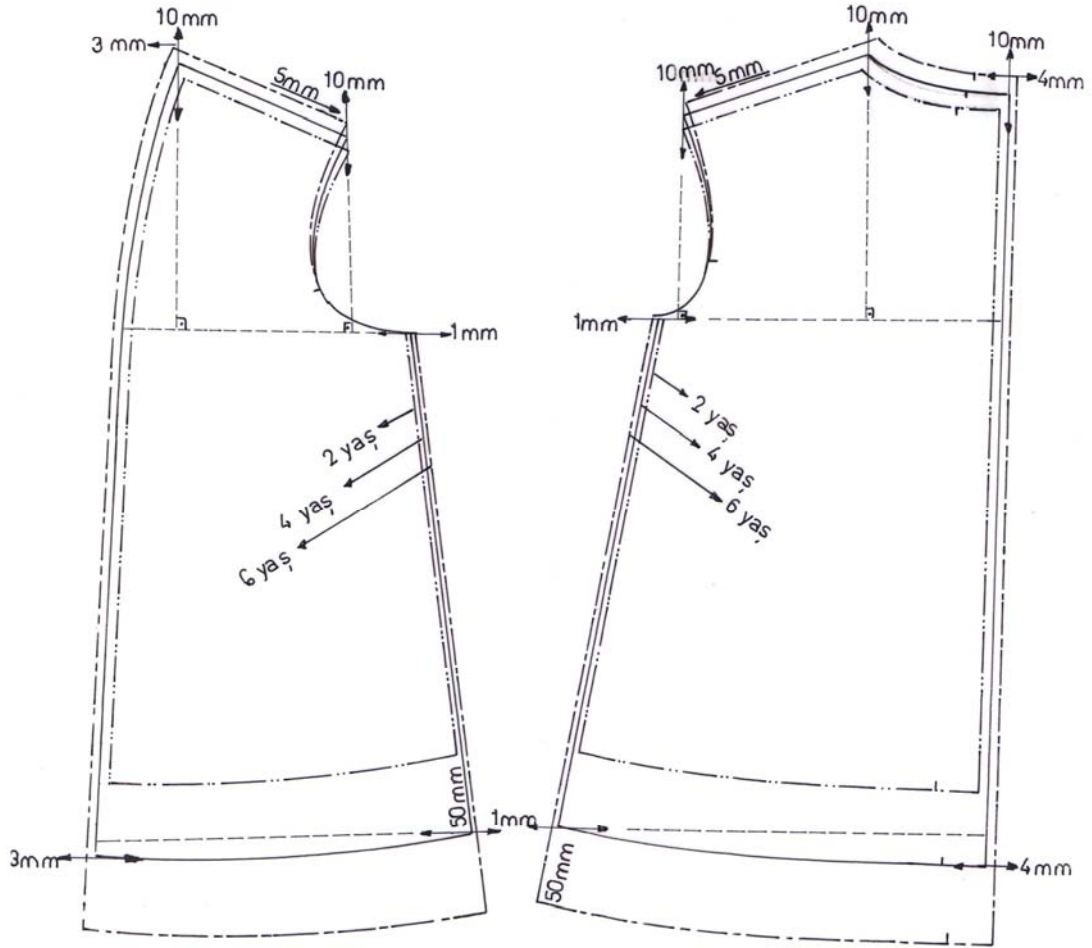
Şekil 3.10

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR SIÇRAMA ORANLARI



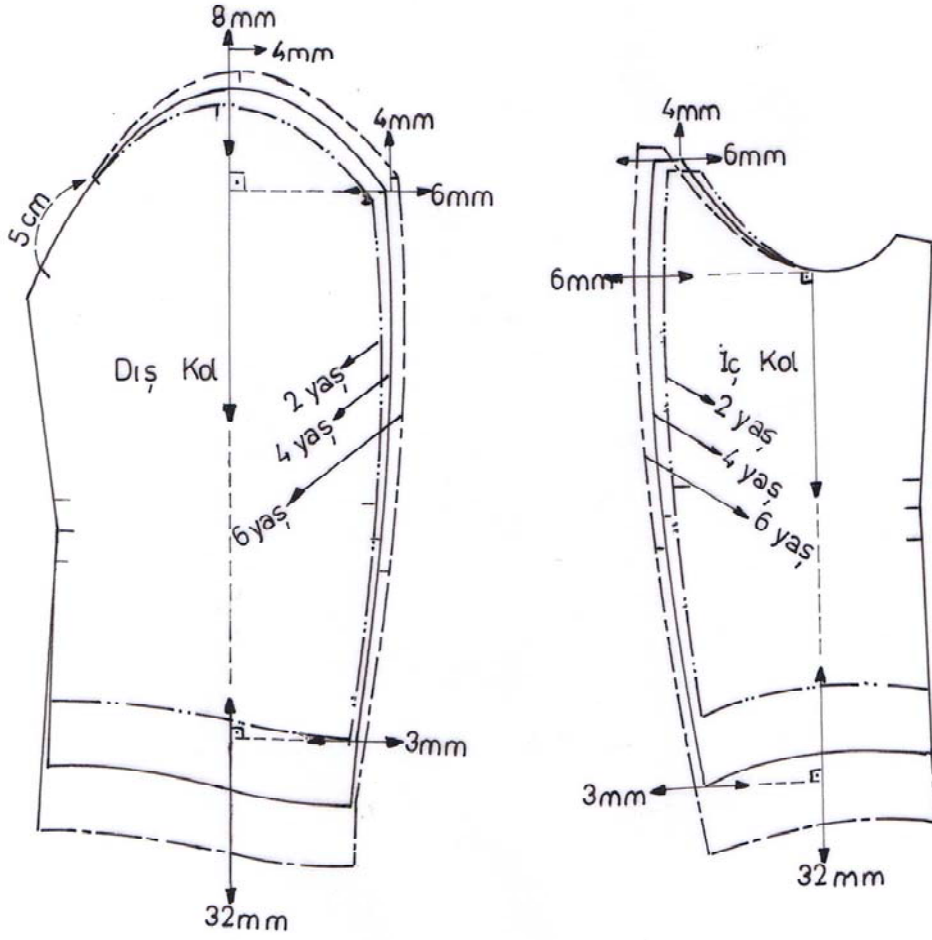
Şekil 3.11

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR SERİ ÇİZİMİ



Şekil 3.12

2-6 YAŞ MODEL UYGULAMALI MANTO ASTAR SERİ ÇİZİMİ



Şekil 3.13

UYGULAMA FAALİYETİ-4

İşlem Basamakları	Öneriler
Astar ön-arka ve kol şablonlarında sıçrama noktaları ve yönlerini bularak temel manto serisindeki formlere göre seri değerlerini yazınız.	Kalıp çizimlerini yaparken düz boy iplikleri kaymamasına dikkat ediniz.
Şekil 10-11’de görüldüğü gibi model uygulamalı seri çizimi üzerinde bulunan hesaplanmış seri noktaları ve oranlarını astar şablonları üzerine aktarınız.	Dik açılara dikkat ediniz
Sıçrama doğruları üzerinde gerekli ölçüleri alınız.	Ölçüleri mm olarak alınız.
Şekil 12-13’te görüldüğü gibi şablonlar yardımıyla seri çizimini yapınız.	Şablonlar yardımıyla çizim yaparken şablonların düz boy iplik yönlerinin kaymamasına dikkat ediniz.

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşınızla değiştirerek değerlendirme ölçeğine göre değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ	Evet	Hayır
Sıçrama noktalarını ve yönlerini doğru olarak işaretlediniz mi?		
Sıçrama oranlarını doğru olarak hesapladınız mı?		
Ön I kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
Ön II kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
Klapa kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
Arka kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
Kemer ve yaka kalıplarını doğru olarak serilediniz mi?		
Kol kalıplarını doğru olarak serilediniz mi?		
Ön astar kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
Arka astar kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
Kol astar kalıbını doğru olarak serilediniz mi?		
TOPLAM		

DEĞERLENDİRME

Yapmış olduğunuz değerlendirme sonucunda eksik olduğunuz konu varsa öğrenme faaliyetine dönerek ilgili bölümü tekrarlayınız.

MODÜL DEĞERLENDİRME

2-6 yaş çocuk temel manto çizimi, model uygulamalı manto kalıpları, model uygulamalı manto seri çizimi faaliyetlerini başarı ile tamamlamışsanız öğretmeninizle iletişim kurarak bir sonraki modüle geçebilirsiniz.

KAYNAKÇA

- ALDRİCH Winifred, **Metrik Sistemle Kalıp Hazırlama Çocuk Giyimi**, Özgün Matbaacılık A.Ş., Ankara, 1995
- Prof. SEZER Handan, **Kız Erkek Çocuk Giyimde Kalıp Hazırlama**, Ankara, 1994.
- Hazır Giyim Ders Notları.