

T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI



MEGEP

(MESLEKİ EĞİTİM VE ÖĞRETİM SİSTEMİNİN
GÜÇLENDİRİLMESİ PROJESİ)

EL SANATLARI TEKNOLOJİSİ

DESEN DÜZELTME

ANKARA 2008

Milli Eğitim Bakanlığı tarafından geliştirilen modüller;

- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 02.06.2006 tarih ve 269 sayılı Kararı ile onaylanan, Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında kademeli olarak yaygınlaştırılan 42 alan ve 192 dala ait çerçeve öğretim programlarında amaçlanan mesleki yeterlikleri kazandırmaya yönelik geliştirilmiş öğretim materyalleridir (Ders Notlarıdır).
- Modüller, bireylere mesleki yeterlik kazandırmak ve bireysel öğrenmeye rehberlik etmek amacıyla öğrenme materyali olarak hazırlanmış, denenmek ve geliştirilmek üzere Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında uygulanmaya başlanmıştır.
- Modüller teknolojik gelişmelere paralel olarak, amaçlanan yeterliği kazandırmak koşulu ile eğitim öğretim sırasında geliştirilebilir ve yapılması önerilen değişiklikler Bakanlıkta ilgili birime bildirilir.
- Örgün ve yaygın eğitim kurumları, işletmeler ve kendi kendine mesleki yeterlik kazanmak isteyen bireyler modüllere internet üzerinden ulaşılabilirler.
- Basılmış modüller, eğitim kurumlarında öğrencilere ücretsiz olarak dağıtılır.
- Modüller hiçbir şekilde ticari amaçla kullanılamaz ve ücret karşılığında satılamaz.

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	iii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ-1	3
1.DÜZENLEME YAPILACAK ALANI SEÇME.....	3
1.1. Kare İçine Alma	4
1.2. Etrafını Çizme	4
1.3. Sıralama Seçeneği (Blok Blok Dolaşma).....	4
1.4. Desenin Tümünü Seçme	4
UYGULAMA FAALİYETİ	6
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	13
ÖĞRENME FAALİYETİ-2	15
2. PARAMETRE AYARLARI	15
2.1 Sistem Parametreleri	15
2.2. Blok Parametreleri	16
UYGULAMA FAALİYETİ	18
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	24
ÖĞRENME FAALİYETİ-3	26
3. DESEN EBATI DEĞİŞTİRME	26
3.1. Desen Çevirme (Döndürme)	26
3.2. Deseni Yatay Aynalama (Yatay Simetrik).....	27
3.3. Deseni Dikey Aynalama (Dikey Simetrik)	27
3.4. Batış İşlemcisi.....	27
3.5. Kontrollü Yeniden Çizim.....	27
UYGULAMA FAALİYETİ	29
ÖLÇME DEĞERLENDİRME.....	36
ÖĞRENME FAALİYETİ-4	38
4. DESEN KAYDETME.....	38
4.1. Disket Biçimlendirme (Formatlama)	38
4.2. Diskete Yazma	39
4.3. Disketten Okuma	39
4.4. Cf karta (SD KART) Desen Yükleme	40
UYGULAMA FAALİYETİ	41
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	48
ÖĞRENME FAALİYETİ-5	50
5. DESEN BİLGİ KARTI OLUŞTURMA	50
5.1. Desen Dataları.....	50
5.2. Desen Türleri (Kategori).....	51
5.3. Desen İstatistikleri.....	52
5.4. Müşteri Bilgileri.....	53
UYGULAMA FAALİYETİ	55
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	57
ÖĞRENME FAALİYETİ-6	58
6. KÜTÜPHANEYE DESEN KAYDETME.....	58
6.1. Kütüphaneden Desen Çağırma.....	58
UYGULAMA FAALİYETİ	59

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	61
MODÜL DEĞERLENDİRME	62
KAYNAKÇA	71

AÇIKLAMALAR

KOD	542TGD370
ALAN	El Sanatları Teknolojisi
DAL/ MESLEK	Sanayi Nakışı
MODÜLÜN ADI	Desen Düzeltme
MODÜLÜN TANIMI	Çalışma ortamını hazırlama, bilgisayarda desen hazırlama için gerekli işleme tekniklerinin, uygulama konularının anlatıldığı öğrenme materyalidir
SÜRE	40/32
ÖN KOŞUL	Bilgisayarda Desen Hazırlama
YETERLİK	Desen programında işleme tekniklerini uygulamak.
MODÜLÜN AMACI	<p>Genel Amaç</p> <p>Bu modül ile, gerekli ortam sağlandığında; tekniğe uygun olarak düzenleme yapılacak alanı seçebilecek, uygun parametre ayarları yapabilecek, desen ebadını değiştirebilecek, deseni diskete ve kütüphaneye kaydedebileceksiniz.</p> <p>Amaçlar</p> <ol style="list-style-type: none">1. Tekniğe uygun olarak düzenleme yapılacak alanı seçebileceksiniz.2. Zemine ve işleme tekniğine uygun olarak parametre ayarları yapabileceksiniz.3. Ürüne uygun olarak desen ebadını değiştirebileceksiniz.4. Bilgisayarın çalışma sistematığına göre disket işlemlerini yapabileceksiniz.5. Programın çalışma sistematığına göre kütüphaneye desen kaydı yapabileceksiniz.
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	<p>Ortam: Atölye</p> <p>Donanım: Bilgisayar, Tarayıcı (scanner), CD, Disket, Yazıcı, Desen.</p>
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	<p>Modülün içinde yer alan her faaliyetten sonra, verilen ölçme araçları ile kendinizi değerlendireceksiniz.</p> <p>Modül sonunda ise kazandığınız bilgi ve becerileri ölçmek amacıyla öğretmeniniz tarafından hazırlanacak ölçme araçları ile değerlendirileceksiniz.</p>

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

Sanayi nakışı sektöründe desen, önemli bir yere sahiptir. Gelişen sanayi ve markalaşma doğrultusunda, nakış sektöründe desen tasarımı yapma ve hazırlama ön plana çıkmıştır. Bu bağlamda; hazırladığınız desenin hatasız ve muntazam olması, büyük önem taşımaktadır.

Makinelerinin etkili ve verimli çalışması, malzemelerin tasarruflu kullanılması, bilgisayar ortamında hazırlanan desen ile paralel yürümektedir. Zaman tasarrufu ve kaynak kullanımı düşünüldüğünde desenlerin seri çalışılmasının önemi daha iyi anlaşılmaktadır.

Desen hazırlamada kullanılan desen programları gelişen teknoloji ve yeni tasarımlarla kendini sürekli yenilemektedir.

Bu modül ile desen düzenlemede yapılacak işlemler ana hatları ile anlatılmaktadır. Uygulamalarınızı yaparken sizler, kullanmış olduğunuz desen programının özelliklerini ve çalışma sistematüğini dikkate alınız. Verilen uygulama faaliyetleri size örnek teşkil edecek ve yapacağınız çalışmalarda kolaylık sağlayacaktır.

Siz de bu faaliyeti başarı ile tamamladığımızda; bilgisayarda hazırladığımız desenin gerekli düzeltmelerini yaparak deseninizi formata uygun olarak diskete ve diğer depolama aygıtlarına kaydedebileceksiniz.



ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

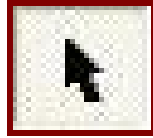
Öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda, uygun ortam sağlandığında; hazırlanan desen üzerinde düzenleme yapılacak alanı seçebileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Bulduğunuz çevredeki desen hazırlama bürolarını gezerek iyi hazırlanmış desenin önemini araştırınız.

1.DÜZENLEME YAPILACAK ALANI SEÇME

Bilgisayarda hazırlanan desenler bazı durumlarda etkili ve verimli çalışmayabilir. Bu gibi durumlarda desen, bilgisayarda tekrar düzenlenmelidir. Düzenleme, desenin her bölümünde gerekli menüleri kullanarak yapılabilir. Düzenleme yapılacak alanın seçilmesi, yani belirlenmesi gerekmektedir.



Resim 1. 1: Düzenleme simgesi

Bu işlem, programdaki desen düzenleme simgesi aktif hale getirilerek yapılır. Simge, aktif olduğu zaman yeni alet kutusu açılır. Desenin şekli ve düzenleme yapılacak alan, aşağıdaki seçeneklerden biri seçilerek yapılır.



Resim 1.2: Desen düzenleme menüsü

1.1. Kare İine Alma



Resim 1. 3: Kare seeneđi

Desen zelliđini dikkate alarak seilen bu iřlemde, desenin bir blm veya tamamı seilebilir.

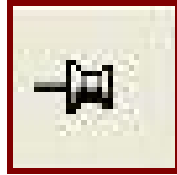
1.2. Etrafını izme



Resim 1.4: Etrafını izme seeneđi

Bu seenek, desenin belli blmlerini seme kolaylıđı sađlayan bir yntemdir. Desenin etrafı izilerek dzenleme yapılacak blm seilir. Seilen blm zerinde gerekli dzenlemeler yapılır.

1.3. Sıralama Seeneđi (Blok Blok Dolařma)



Resim 1.5: Sıralama seeneđi

Bu seenek ile otomatik olarak son yapılan blok seilmiř olur. Klavyenin sađ ve sol tuřları ile desende dolařılır. Dzenleme yapılacak olan blođa gelindiđinde dzenleme iřlemi yapılır.

1.4. Desenin Tmn Seme






Resim 1.6: Deseni tmn seme seeneđi

Desenin tümü üzerinde herhangi bir düzeltme yapılacak ise seçilir. Özellikle büyük ebatlı desenlerin tümü üzerinde düzeltmeler yapılacak ise çalışma kolaylığı sağlar.

NOT: Uygulamalarınızı yaparken çalışmış olduğunuz desen programının özelliklerini dikkate alınız.

UYGULAMA FAALİYETİ-1

Deseni Kare İçine Alma

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getiriniz.	
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız alanı tespit ediniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Desenin etrafını kare içine alarak düzenleme yapacak iseniz bu seçeneği kullanınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne giriniz.	 <p>Resim 1.7</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini, farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.8</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Kare içine alma simgesini, farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.9</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarınız üst kısmındaki yeni simgelerin içinde seçiniz.
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız alanın sol üst köşesinden farenin sol tuşuna basılı tutarak, sağ alt köşeye doğru fareyi hareket ettiriniz. İstenilen yere gelince tuşu bırakınız.	<ul style="list-style-type: none">➤ Seçme işleminde başarılı olmadığınız ise aynı işlemi tekrarlayınız.➤ Düzenleme yapmak istediğiniz bölüm kare içine alınarak seçilmiş olup olmadığını kontrol ediniz.




- Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçiniz.



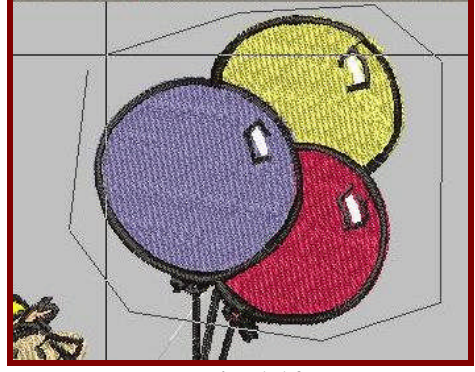
Resim1.10

UYGULAMA FAALİYETİ-2

Desenin Etrafını Çizme

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getiriniz.	
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız alanı tespit ediniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Desenin etrafını çizerek düzenleme yapacak iseniz bu seçeneği kullanınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından düzenle menüsüne giriniz.	 <p>Resim 1.11</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.12</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Desenin etrafını çizme simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.13</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarınız üst kısmındaki yeni simgelerin içinde seçiniz.
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız alanın etrafını farenin sol tuşuna basıp bırakarak istenilen bölümün etrafını çizersiniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Seçme işleminde başarılı olmadığınız ise aynı işlemi tekrarlayınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Çizme işlemi bitince farenin sağ tuşuna basarak işlemi bitiriniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapmak istediğiniz desenin etrafının seçilmiş olup olmadığını kontrol ediniz.


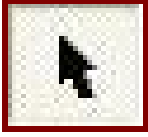
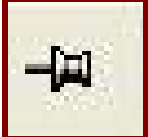
➤ Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçiniz.



Resim 1.14


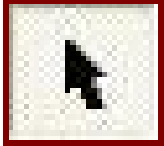

UYGULAMA FAALİYETİ-3

Sıralama Seçeneği (Blok blok dolaşma)

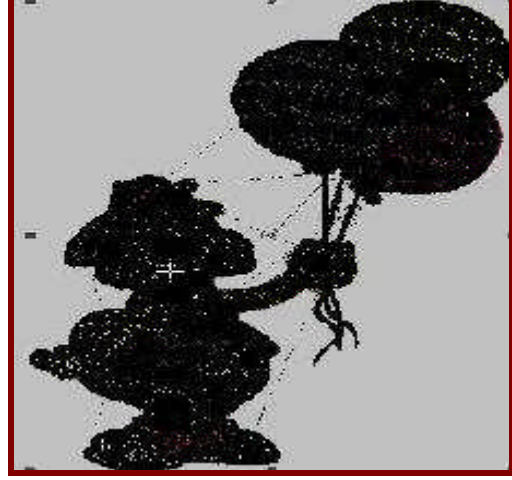
İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getiriniz.	
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız alanı tespit ediniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Blok blok dolaşarak düzenleme yapacak iseniz bu seçeneği kullanınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne giriniz.	 <p>Resim 1.15</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.16</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Desenin sıralama simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.17</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarınız üst kısmındaki yeni simgelerin içinde seçiniz.➤ Desende en son yapmış olduğunuz blok otomatik olarak seçilecektir.
<ul style="list-style-type: none">➤ Klavyenin üzerindeki sağ ve sol ok tuşları ile desen üzerinde dolaşınız	<ul style="list-style-type: none">➤ İstenilen bloğa geldiğinizde düzenleme yapabilirsiniz.
<ul style="list-style-type: none">➤ Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçiniz.	

UYGULAMA FAALİYETİ-4

Desenin Tümünü Seçme

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getiriniz.	
<ul style="list-style-type: none">➤ Düzenleme yapacağınız alanı tespit ediniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Desenin tümünü seçerek düzenleme yapacak iseniz bu seçeneği kullanınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne giriniz.	 <p>Resim 1.18</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.19</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Desenin sıralama simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getiriniz.	 <p>Resim 1.20</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarınız üst kısmındaki yeni simgelerin içinde seçiniz.➤ Desenin tümü otomatik olarak seçilecektir.

- Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçiniz.



Resim 1.21

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz yada arkadaşlarınızla değişerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
➤ Deseni Kare İçine Alma		
1. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
2. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
3. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne girdiniz mi?		
4. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini, farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
5. Kare içine alma simgesini, farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
6. Düzenleme yapacağınız alanın sol üst köşesinden farenin sol tuşuna basılı tutarak, sağ alt köşeye doğru fareyi hareket ettiriniz. İstenilen yere gelince tuşu bıraktınız mı?		
7. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		
➤ Desenin Etrafını Çizme		
8. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
9. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
10. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından düzenle menüsüne girdiniz mi?		
11. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
12. Desenin etrafını çizme simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
13. Düzenleme yapacağınız alanın etrafını farenin sol tuşuna basıp bırakarak istenilen bölümün etrafını çizdiniz mi?		

14. Çizme işlemi bitince farenin sağ tuşuna basarak işlemi bitirdiniz mi?		
15. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		
➤ Sıralama Seçeneği (Blok blok dolaşma)		
16. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
17. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
18. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne girdiniz mi?		
19. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
20. Desenin sıralama simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
21. Klavyenin üzerindeki sağ ve sol ok tuşları ile desen üzerinde dolaştınız mı?		
22. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		
23. Desenin Tümünü Seçme		
24. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
25. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
26. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne girdiniz mi?		
27. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
28. Desenin sıralama simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
29. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetine dönerek işlemi tekrarlayınız. Cevaplarınızın tamamı “**Evet**” ise bir sonraki faaliyete geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda uygun ortam sağlandığında, hazırlanan desen üzerinde parametre ayarlarını değiştirme işlemlerini yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- İşleme tekniğine ve yapılacak işe uygun olarak yapılması gereken parametre ayarlarını araştırınız ve sınıf arkadaşlarınız ile paylaşın.

2. PARAMETRE AYARLARI

2.1 Sistem Parametreleri

Desen hazırlanan programda gerekli olan sistemi çalıştırmada yardımcı unsurların ayarları bu menüden yapılır. Programın dil seçeneği, maus ile ilgili ayarlamalar, uyum seçenekleri de bu menünün içerisinde.

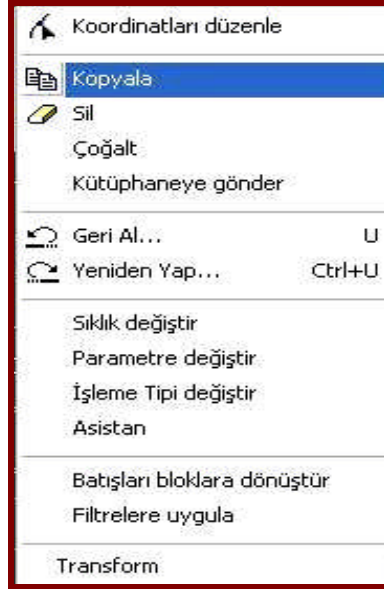


Resim 2.1: Sistem parametreleri ekran görüntüsü

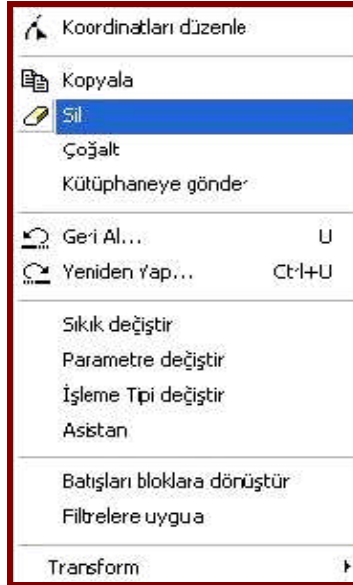
2.2. Blok Parametreleri

Parametre , desen hazırlamada ve işlemede gerekli olan ayarların yapıldığı, işleme tiplerinin de bulunduğu ,seçenekleri içeren menüdür. Parametre ayarları ve işleme tipi desen hazırlamadan önce yapılabildiği gibi gerekli durumda düzenleme menüsünden girilerek değiştirilebilir. Dikiş adımları, iki dikiş arasındaki sıklıklar, desenin başlama - bitiş noktası ve dikiş yönü, ürüne uygun işleme tekniği işleme için önem taşıyan unsurlardır. Tekniğe uygun olarak desen programıyla hazırlanan desen de hatasız ve sorunsuz çalışmaktadır.

- **Koordinat düzenle:** Hazırlanmış olan desen üzerinde vermiş olduğunuz koordinat noktalarını, desenin başlangıç ve bitiş noktasını, dikiş yönünü düzenleyebilirsiniz.
- **Kopyala:** Hazırlamış olduğunuz deseni kopyalamak ve gerekli yerlere yapıştırmak için tercih edilebilir. Bu işlem ile deseni birden fazla çoğaltarak kompozisyonlar hazırlayabilir veya farklı desenlerle birleştirebilirsiniz.
- **Sil:** Hazırlanmış olan desenin tamamını veya bir bölümünü silebildiğiniz gibi sadece koordinat noktalarını da silebilirsiniz.
- **Çoğalt:** Desenin bir bölümünü veya tamamını çoğaltarak kompozisyonlar oluşturabilirsiniz.
- **Kütüphaneye gönder:** Deseninizi kütüphaneye kaydedebilirsiniz.
- **Sıklık değiştir:** Deseninizin dikiş sıklığını değiştirebilirsiniz.
- **Parametre değiştir:** Hazırladığınız desenin parametre ayarlarını yeniden yapmanıza olanak sağlar.
- **İşleme tipini değiştir:** Hazırlamış olan desenin işleme tipini yeniden değiştirebilirsiniz.
- **Transform:** Yatay ve düşey çevirmeyi deseninizin ebatını ve çevirme merkezi ile ilgili ayarları yapmanıza olanak sağlayacaktır.
- **Desen Taşıma:** Hazırlamış olduğunuz desenin tümünü veya seçmiş olduğunuz alanı farenin sol tuşuna basılı tutarak istediğiniz yere getirerek sürükleyebilirsiniz. İşlemi tamamlamak için farenin sağ tuşu ile bitti komutu verebilirsiniz.




Resim 2.2: Desen kopyalama seçenek penceresi



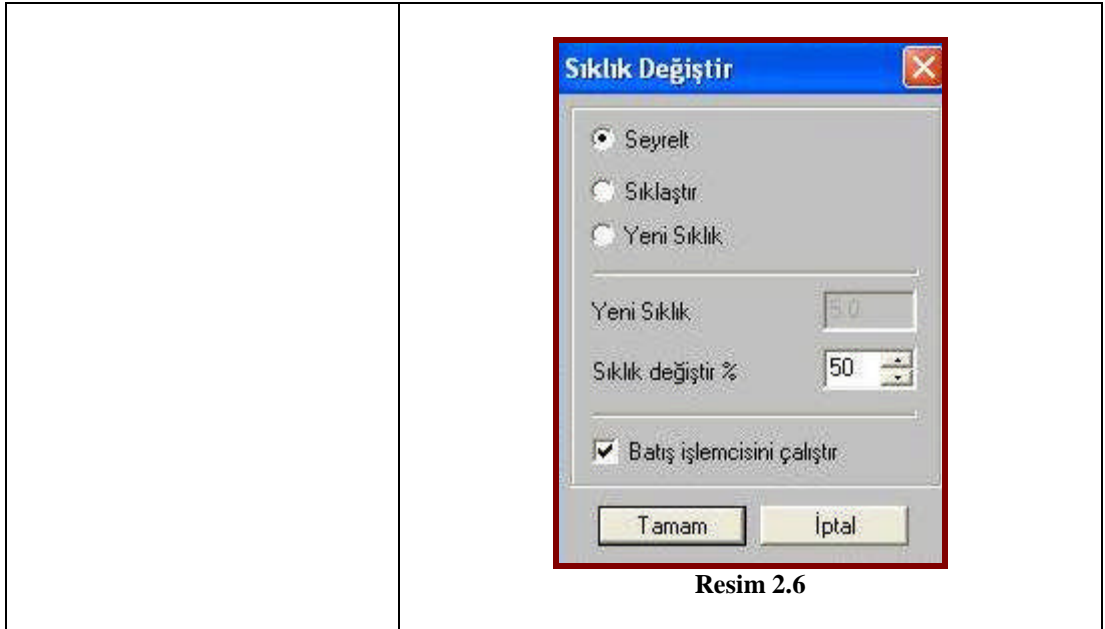
Resim 2.3: Desen silme seçenek penceresi

NOT: Uygulamalarınızı yaparken, çalışmış olduğunuz desen programının özelliklerini dikkate alınız.

UYGULAMA FAALİYETİ

İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getiriniz.</p>	<p>➤ Deseni disketten veya dosyadan ekrana getirebilirsiniz.</p>
<p>➤ Düzenleme menüsüne giriniz.</p>	
<p>➤ Düzenleme yapacağınız alanı seçiniz.</p>	<p>➤ Düzenleme yapacağınız alanı belirlemek için;</p> <ul style="list-style-type: none">• Kare içine alma• Sıralama seçeneği• Desenin tümü• Blok blok dolaşma seçeneklerinden birini veya sırası ile istediğinizi kullanabilirsiniz.
<p>➤ Alanın üzerine farenizi getirerek sağ tuşu tıklayınız.</p>	 <p>Resim 2.4</p> <p>➤ Açılan pencereden düzenleme yapmak istediğiniz uyarıyı seçiniz.</p>

<p>➤ Deseni kopyalamak için kopyalanmayı seçiniz.</p>	<p>➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.</p>
<p>➤ Deseni silmek için sili seçiniz.</p>	<p>➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.</p>
<p>➤ Kütüphaneye gönder'i seçiniz.</p>	<p>➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.</p>
<p>İşleme tipini değiştirmeyi seçiniz.</p>	<p>➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.</p> <div data-bbox="658 679 1218 1576" data-label="Image"> </div> <p style="text-align: center;">Resim 2.5</p>
<p>➤ İstedığınız işleme tipini seçiniz.</p>	<p>➤ İşleminiz bitince onaylayınız.</p>
<p>➤ Sıklık değiştir'i seçiniz.</p>	<p>➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.</p>



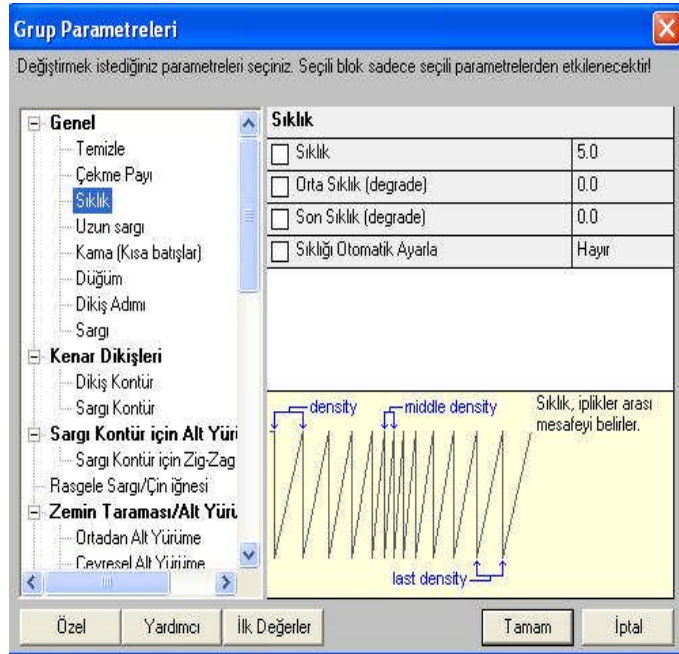
Resim 2.6

➤ İşleme tipine göre yeni değerleri veriniz.

➤ İşleminiz bitince onaylayınız.



➤ Parametre değiştirmeyi seçiniz.


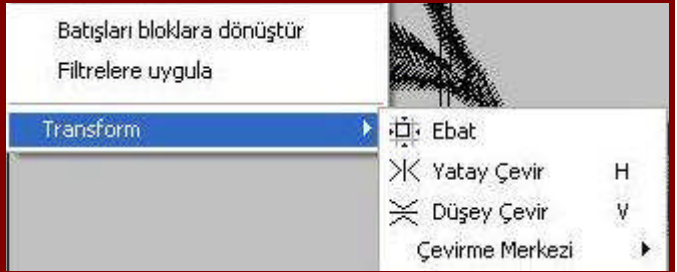
➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.



Resim 2.7

<ul style="list-style-type: none"> ➤ Yeni parametre değerlerini veriniz. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Yeni değer vereceğiniz seçeneğin aktif hale getiriniz. ➤ İşleme tekniği ve kumaşınızı dikkate alınız. ➤ İşleminiz bitince onaylayınız.
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Alanın üzerine farenizi getirerek sağ tuşu tıklayınız. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Açılan pencereden koordinatları düzenlemeyi seçiniz <div data-bbox="719 642 1157 1408" style="border: 2px solid red; padding: 5px; margin: 10px auto; width: fit-content;"> </div> <p style="text-align: center;">Resim 2.8</p>
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Alanın üzerinde ikinci kez farenizi getirerek sağ tuşu tıklayınız. ➤ Koordinatları düzenlemeyi seçiniz. ➤ Klavye üzerindeki oklar yardımı ile istediğiniz bölüm üzerine geliniz. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız. İşleminiz bitince onaylayınız.

<ul style="list-style-type: none"> ➤ Koordinat noktaları üzerine gelerek farenin sol tuşu ile tıklayınız. ➤ Noktaları istediğiniz yere taşıyınız. ➤ Silmek istediğiniz nokta var ise del tuşu ile siliniz. ➤ Nokta eklemek için yine aynı birimi kullanarak yeni referans noktaları giriniz. 	 <p style="text-align: center;">Resim 2.9</p>
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Oklarla desenin istediğiniz bölümüne geliniz. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız.
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Desen üzerinde farenizin sağ tuşu ile tıklayınız. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Yeni pencere açılacaktır dikkat ediniz.  <p style="text-align: center;">Resim 2.10</p>

<p>➤ Açılan pencereden düzenle modu değiştir seçiniz.</p>	 <p style="text-align: center;">Resim 2.11</p> <p>➤ Ekranınızın sol alt köşesindeki uyarıları dikkate alınız.</p>
<p>➤ Desenin başlangıç ve bitiş noktasını, dikiş yönünü bu işlemleri tekrarlayarak değiştiriniz.</p>	
<p>➤ Transform' u seçiniz.</p>	 <p style="text-align: center;">Resim 2.12</p>
<p>➤ Açılan pencereden düzenleme yapmak istediğiniz seçeneği onaylayınız.</p>	<p>➤ Programın vereceği uyarıları dikkate alınız. İsteddiğiniz değişikliği yapınız. İşleminiz bitince onaylayınız.</p>

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşlarınızla değiştirerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
1. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
2. Düzenleme menüsüne girdiniz mi?		
3. Düzenleme yapacağınız alanı seçtiniz mi?		
4. Alanın üzerine farenizi getirerek sağ tuşu tıkladınız mı?		
5. Deseni kopyalamak için kopyalanmayı seçtiniz mi?		
6. Deseni silmek için sili seçtiniz mi?		
7. Kütüphaneye gönder'i seçtiniz mi?		
8. İşleme tipini değiştirmeyi seçtiniz mi?		
9. İsteddiğiniz işleme tipini seçtiniz mi?		
10. Sıklık değiştirmeyi seçtiniz mi?		
11. İşleme tipine göre yeni değerleri verdiniz mi?		
12. Parametre değiştirmeyi seçtiniz mi?		
13. Yeni parametre değerlerini verdiniz mi?		
14. Alanın üzerine farenizi getirerek sağ tuşu tıkladınız mı?		
15. Alanın üzerinde ikinci kez farenizi getirerek sağ tuşu tıkladınız mı?		
16. Koordinatları düzenlemeyi seçtiniz mi? ➤ Klavye üzerindeki oklar yardımı ile istediğiniz bölüm üzerine geldiniz mi? ➤ Koordinat noktaları üzerine gelerek farenin sol tuşu ile tıkladınız mı? ➤ Noktaları istediğiniz yere taşıdınız mı?		

<ul style="list-style-type: none">➤ Silmek istediğiniz nokta var ise del tuşu ile sildiniz mi?➤ Nokta eklemek için yine aynı birimi kullanarak yeni referans noktaları girdiniz mi?		
17. Oklarla desenin istediğiniz bölümüne geldiniz mi?		
18. Desen üzerinde fareinizin sağ tuşu ile tıkladınız mı?		
19. Açılan pencereden düzenle modu değiştirmeyi seçtiniz mi?		
20. Desenin başlangıç ve bitiş noktasını, dikiş yönünü bu işlemleri tekrarlayarak değiştirdiniz mi?		
21. Transform' u seçtiniz mi?		
22. Açılan pencereden düzenleme yapmak istediğiniz seçeneği onayladınız mı?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetine dönerek işlemi tekrarlayınız. Cevaplarınızın tamamı **“Evet”** ise bir sonraki faaliyete geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-3

AMAÇ

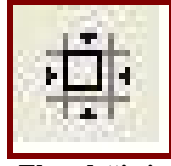
Öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda uygun ortam sağlandığında hazırlanan desenin ebadını değiştirebileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Çevrenizde bulunan nakış firmalarında, çeşitli ebatlarda hazırlanmış desenleri ve uygulanmış ürünleri inceleyiniz.

3. DESEN EBATI DEĞİŞTİRME

İşleme yapılacak ürün ve kullanım yeri, desenin ebadı belirlenirken dikkate alınır.

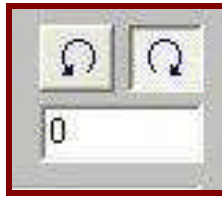


Resim 3.1: Ebat değiştirme simgesi

Ekranın solunda bulunan alet kutusundaki simge, aktif duruma getirilerek ebat değiştirme menüsü açılır. Açılan menüden gerekli değerler verilerek yapılır. Açılan pencerede **X** desenin yatay boyutunu, **Y** ise dikey boyutunu ifade eder. İstenilen ebata göre verilen değerlerde desende değişiklikler yapılabilir.

3.1. Desen Çevirme (Döndürme)

Hazırlanmış olan desenin, kullanılacak ürüne bağlı, yönünün değiştirilmesi gerekebilir. Örneğin; peçete köşesi çalışmak istendiğinde desen , istenilen açı ile döndürebilir ve istediğiniz konuma getirilebilir.(Açılan pencereden seçilen bu simge ile desen, istenilen yöne ok ile de döndürülebilir.)



Resim 3.2: Desen çevirme simgesi

3.2. Deseni Yatay Aynalama (Yatay Simetrik)

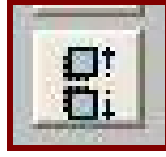
Deseni yatay olarak ters çevirme işlemidir.



Resim 3. 3: Yatay aynalama simgesi

3.3. Deseni Dikey Aynalama (Dikey Simetrik)

Deseni dikey olarak ters çevirme işlemidir.



Resim 3.4: Dikey aynalama simgesi

3.4. Batış İşlemcisi

Batış işlemcisi, sürekli aktif olmak zorundadır. Batış işlemcisi, desen ebatları değişikliğinde,(döndürülüp çevrildiğinde) aynalama işleminde oluşabilecek bozulmaları engeller.

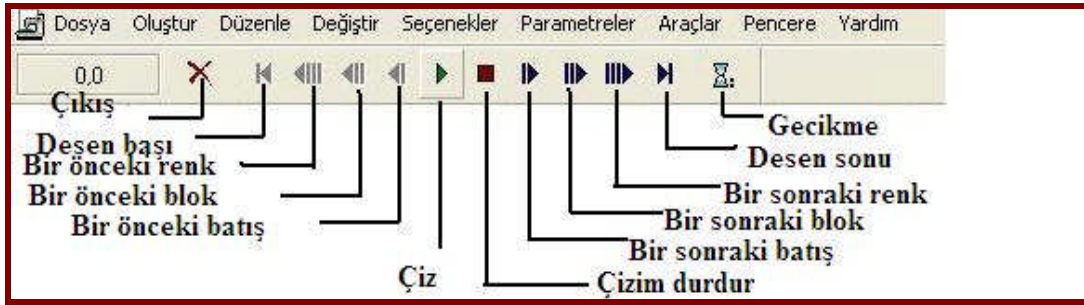
3.5. Kontrollü Yeniden Çizim

Hazırlanan desenin nakış makinesinde nasıl ve hangi sırada çalışacağını animasyon olarak gösteren menüdür.

Hazırladığımız desen üzerinde kontrollü çizim yaparak, bilgisayarlı nakış makinesinde nasıl işleneceğini görebilirsiniz (desenin başlama ve bitişini, renk sıralamasını vb.).



Resim 3.5: Seçenekler penceresi

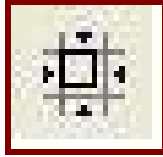


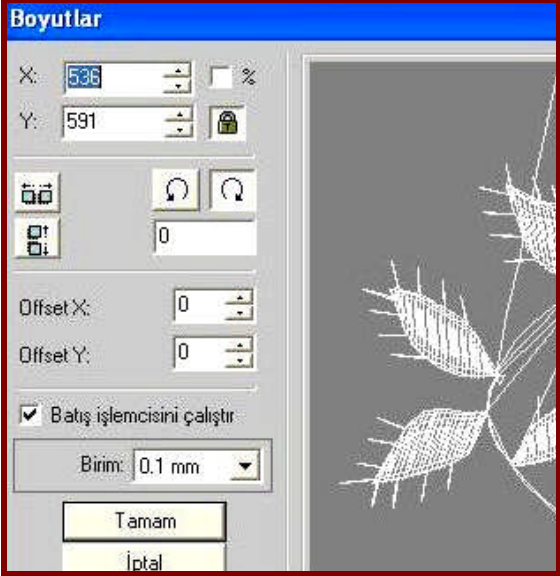
Resim 3.6: Kontrollü yeniden çizim menüsü

NOT: Uygulamalarınızı yaparken çalışmış olduğunuz desen programının özelliklerini dikkate alınız.

UYGULAMA FAALİYETİ-1

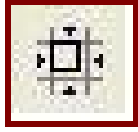
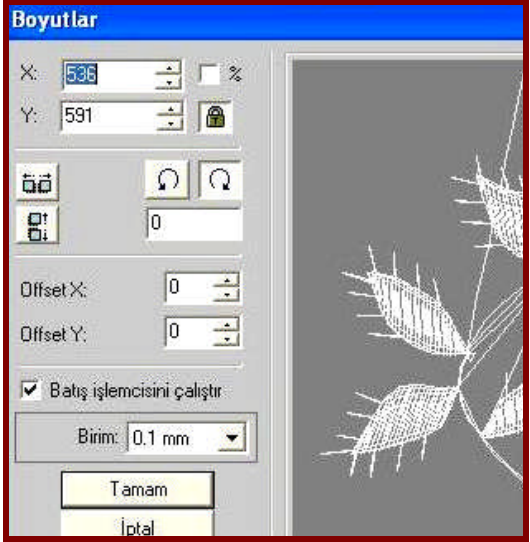
Desen Ebatı Değiştirme


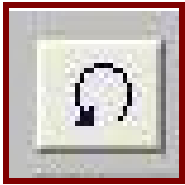
İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Deseni ekrana getiriniz.</p>	
<p>➤ Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getiriniz.</p>	<div style="text-align: center;"><p>Resim 3.7</p></div> <p>➤ Desenin ebadını değiştirmek, sağa sola döndürmek (yatay- dikey aynalamak için) ve batış işlemcisini çalıştırmak için bu simgeyi kullanınız.</p> <p>➤ Yeni bir seçenek tablosu açılacaktır, dikkat ediniz.</p> <p>➤ Gerekli durumlarda sadece (X veya Y) birine değer vererek de ebat değişikliği yapabilirsiniz.</p>
<p>➤ Desenin yatay boyutunu değiştirecek iseniz (X) yeni değer veriniz.</p>	<p>➤ Kilit simgesi onaylı olduğunda sadece ebat değiştirmede desenin boyuna değer verirsiniz onu değiştirecek, en değerini aynı bırakacaktır unutmayınız.</p> <p>➤ Kilit onaylı olmadığına desenin enine veya boyuna birine değer verirsiniz otomatik olarak orantılı bir şekilde diğer değeri değiştirecektir.</p> <p>➤ Deseninize değişiklikler yaparken bozulmasını engellemek için batış işlemcisinin aktif (işaretli) olması gerektiğini unutmayınız.</p>

	 <p style="text-align: center;">Resim 3. 8</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ X desenin yatay boyutunu ifade eder, unutmayınız. ➤ Değerleri verdiğinizde, desenin boyutu yatay olarak otomatik olarak değişecektir. Açık olan menü penceresinden takip ediniz.
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Desenin dikey boyutunu değiştirecek iseniz Y' ye yeni değer veriniz. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Y desenin dikey boyutunu ifade eder, unutmayınız. ➤ Değerleri verdiğinizde, desenin boyutu dikey olarak otomatik olarak değişecektir. Açık olan menü penceresinden takip ediniz.
<ul style="list-style-type: none"> ➤ İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onaylayınız. 	

UYGULAMA FAALİYETİ-2

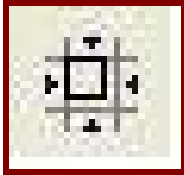
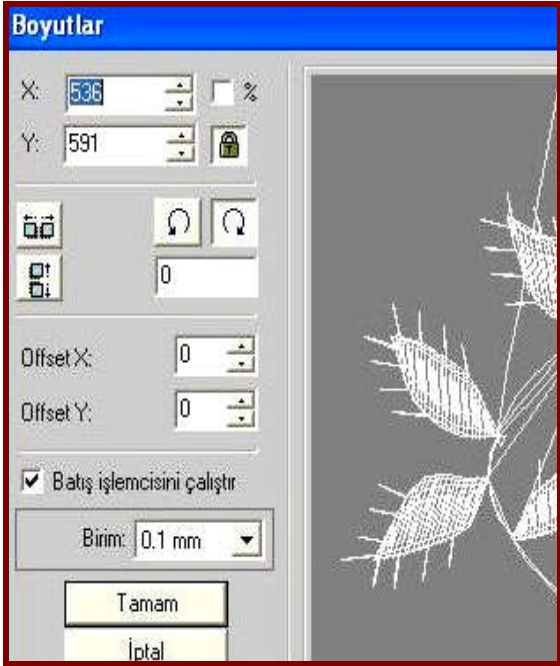
Desen Çevirme (Döndürme)


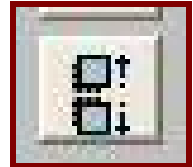
İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Deseni ekrana getiriniz.</p>	
<p>➤ Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getiriniz.</p>	<p></p> <p>Resim 3.9</p> <p>➤ Desenin ebadını değiştirmek, sağa sola döndürmek (yatay dikey aynalamak için) ve batış işlemcisini çalıştırmak için bu simgeyi kullanınız.</p> <p></p> <p>Resim 3.10</p> <p>➤ Yeni bir seçenek tablosu açılacaktır, dikkat ediniz.</p> <p>➤ Deseninize değişiklikler yaparken bozulmasını engellemek için batış işlemcisinin aktif (işaretili) olması gerektiğini unutmayınız.</p>

<ul style="list-style-type: none">➤ Sağ ok simgesini fare ile tıklayarak deseni sağa döndürünüz.	 <p>Resim 3.11</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Desenin otomatik olarak değişecektir. Açık olan menü penceresinden takip ediniz.
<ul style="list-style-type: none">➤ Sol ok simgesini fare ile tıklayarak deseni sola döndürünüz.	 <p>Resim 3.12</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Desenin otomatik olarak değişecektir. Açık olan menü penceresinden takip ediniz.
<ul style="list-style-type: none">➤ İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onaylayınız.	

UYGULAMA FAALİYETİ-3


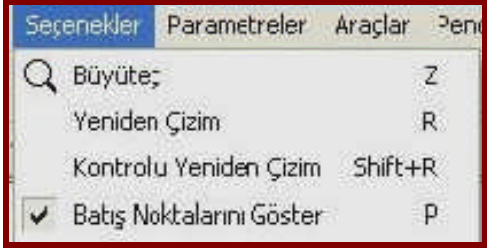

Deseni Yatay ve Dikey Aynalama (Yatay ve Dikey Simetrik Yapma)

İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Deseni ekrana getiriniz</p>	
<p></p> <p>Resim 3.13</p> <p>➤ Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getiriniz.</p>	<p>➤ Desenin ebadını değiştirmek, sağa sola döndürmek (yatay dikey aynalamak için)ve batış işlemcisini çalıştırmak için bu simgeyi kullanınız.</p> <p></p> <p>Resim 3.14</p> <p>➤ Yeni bir seçenek tablosu açılacaktır, dikkat ediniz.</p> <p>➤ Deseninizde değişiklikler yaparken bozulmasını engellemek için, batış işlemcisinin aktif (işaretili) olması gerektiğini unutmayınız.</p>

<p>➤ Yatay aynalama simgesini fare ile tıklayarak desenin yatay olarak simetriğini alınız.</p>	 <p>Resim 3.15</p> <p>➤ Deseniniz otomatik olarak değişecektir. Açık olan menü penceresinden takip ediniz.</p>
<p>➤ Dikey aynalama simgesini fare ile tıklayarak desenin dikey olarak simetriğini alınız.</p>	 <p>Resim 3.16</p> <p>➤ Deseniniz otomatik olarak değişecektir. Açık olan menü penceresinden takip ediniz.</p>
<p>➤ İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onaylayınız.</p>	

UYGULAMA FAALİYETİ-4

Kontrollü Yeniden Çizim

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Deseni ekrana getiriniz	
➤ Ekranın üst kısmından seçenekler menüsünü aktif hale getiriniz.	 Resim 3.17
➤ Açılan pencerede kontrollü yeniden çizimi seçiniz.	 Resim 3.18
➤ Simgeleri kullanarak desenini istediğiniz şekilde çizdiriniz.	 Resim 3.19
➤ İşlemin bittiğinde şekilde görülen kırmızı X işaretini fare ile tıklayarak çıkınız.	

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Deseni Yatay ve Dikey Aynalama (Yatay ve Dikey Simetrik Yapma)

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşlarınızla değişerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
➤ Desen Ebatı Değiştirme		
1. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
2. Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getirdiniz mi?		
3. Desenin yatay boyutunu değiştirecek iseniz X'e yeni değer verdiniz mi?		
4. Desenin dikey boyutunu değiştirecek iseniz Y' ye yeni değer verdiniz mi?		
➤ Desen Çevirme (Döndürme)		
5. İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onayladınız mı?		
6. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
7. Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getirdiniz mi?		
8. Sağ ok simgesini fare ile tıklayarak deseni sağa döndürdünüz mü?		
9. Sol ok simgesini fare ile tıklayarak deseni sola döndürdünüz mü?		
10. İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onayladınız mı?		
➤ Deseni Yatay ve Dikey Aynalama (Yatay ve Dikey Simetrik Yapma)		
11. Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getirdiniz mi?		

12. Yatay aynalama simgesini fare ile tıklayarak desenin yatay olarak simetriğini aldınız mı?		
13. Dikey aynalama simgesini fare ile tıklayarak desenin dikey olarak simetriğini aldınız mı?		
14. İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onayladınız mı?		
➤ Kontrollü Yeniden Çizim		
15. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
16. Ekranın üst kısmından seçenekler menüsünü aktif hale getirdiniz mi?		
17. Açılan pencerede kontrollü yeniden çizimi seçtiniz mi?		
18. Simgeleri kullanarak desenini istediğiniz şekilde çizdirdiniz mi?		
19. İşlemin bittiğinde şekilde görülen kırmızı X işaretini fare ile tıklayarak çıktınız mı?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetine dönerek işlemi tekrarlayınız. Cevaplarınızın tamamı “**Evet**” ise bir sonraki faaliyete geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-4

AMAÇ

Öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda, uygun ortam sağlandığında; hazırladığınız deseni kaydetme ve disket işlemlerini yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Çevrenizde bulunan desen ve nakış firmalarında desen kaydetme ve formatlama işlemlerini inceleyerek, sonuçlarını sınıf arkadaşlarınızla paylaşınız.

4. DESEN KAYDETME

4.1. Disket Biçimlendirme (Formatlama)

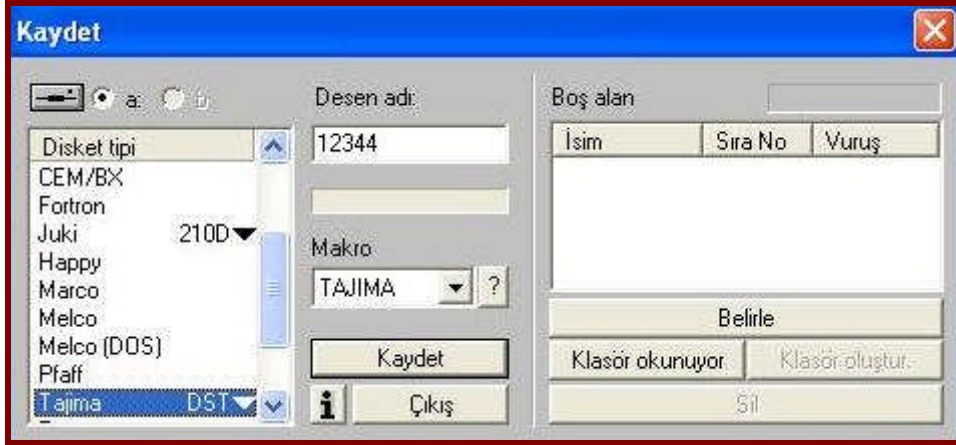
Disket biçimlendirme (formatlama), disketin makinenin tanıyabileceği bir biçime sokulmasıdır. Disketler, işleme yapılacak makine markası dikkate alınarak biçimlendirilmelidir. Desen programlarında, değişik format türleri vardır. Bu formatlar, makinaların çalışma sistematğine uygun olarak hazırlanmıştır. Sanayi nakış makinelerinde kullanılan en yaygın format taji madir.



Resim 4.1: Disket formatlama penceresi

4.2. Diskete Yazma

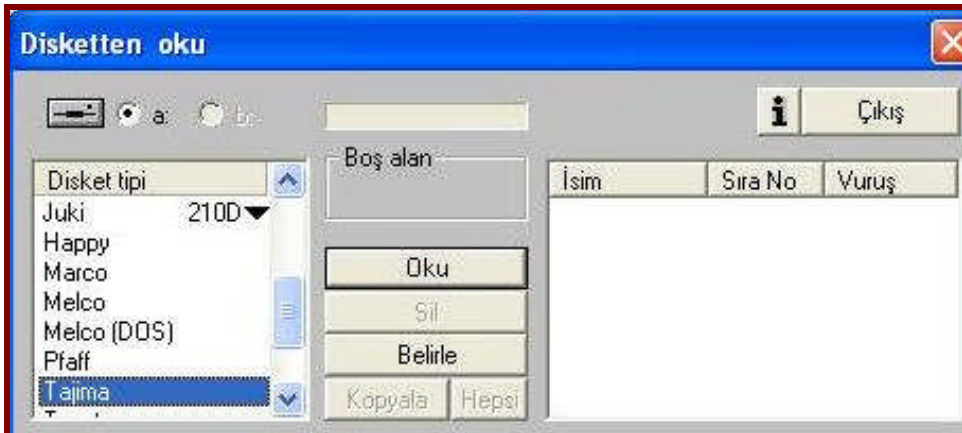
Hazırlanan desenlerin nakış makinesinde işlenebilmesi için formatlanan diskete yazılması gerekir. Yazma işleminde makine formatı, disket formatı ve desenin adının doğruluğu kontrol edilmelidir.



Resim 4.2: Diskete yazma penceresi

4.3. Disketten Okuma

Diskette kayıtlı olan desenleri görmek için dosyadan **oku** komutunun verilmesi gerekir. Disketten oku penceresi açılır ve açılan pencereden desen seçilip oku tuşuna basılır. Belirlenen desen ekrana gelir. Bu pencereden, gerekli görüldüğü durumlarda, disketteki desen de sil komutu ile silinebilir.



Resim 4.3: Disketten oku penceresi


4.4. Cf karta (SD KART) Desen Yükleme

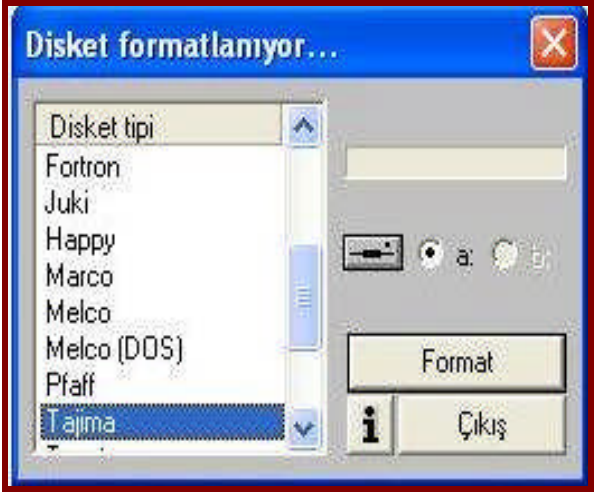
Bazı nakış makinelerinde disket yerine CF kart ile desen yüklemesi yapılmaktadır. Makinenin markası ve modeli dikkate alınarak yükleme gerektiğinde kullanılmak üzere hazırlanan desen, CF karta da kaydedilebilir.

NOT: Uygulamalarınızı yaparken çalışmış olduğunuz desen programının özelliklerini dikkate alınız.

UYGULAMA FAALİYETİ-1


Disket Biçimlendirme (Formatlama)

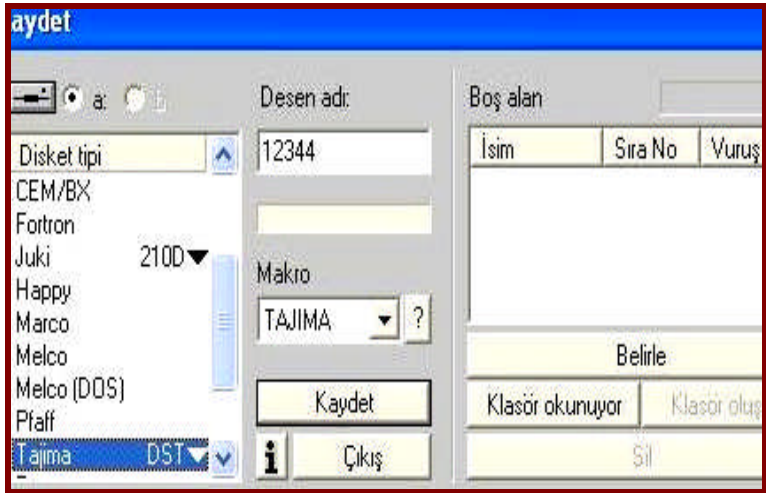
İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Disketinizi bilgisayarınıza takınız.</p>	<p>➤ Daha önce kullanılmamış olan disketleri tercih ediniz.</p>
<p>➤ Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne giriniz.</p>	<div data-bbox="641 745 1249 1359"><p>The image shows a screenshot of the Windows File menu. The menu is open, and the 'Disket Formatla' option is highlighted in blue. The menu items are: Dosya, Oluştur, Düzenle, Değiştir, Seçenekler, Yeni (Ctrl+N), Aç (Ctrl+O), Kapat, Desen Ekle, Kaydet (Ctrl+S), Yeni Adla Kaydet, e-posta olarak gönder, Disket Formatla, Disketten Oku, and Diskete Yaz.</p></div> <p>Resim 4.4</p> <p>➤ Açılan pencereye bakınız.</p>
<p>➤ Disket formatla bölümünü tıklayınız.</p>	

<ul style="list-style-type: none"> ➤ Format seçeneğini fare ile seçiniz. 	 <p style="text-align: center;">Resim 4.5</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ İşleme yapılacak olan makine, marka ve formatını dikkate alınız.
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Format tuşunu fare ile aktif hale getiriniz. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Disketiniz formatlayacak ve mesaj verecektir bekleyiniz. ➤ Hata mesajı verirse disketiniz bozuk olabilir, disketi değiştirerek aynı işlemleri tekrarlayınız.
<ul style="list-style-type: none"> ➤ İşlem yaptıktan vazgeçmeniz gerekiyor ise çıkış tuşu ile çıkınız. 	

UYGULAMA FAALİYETİ-2


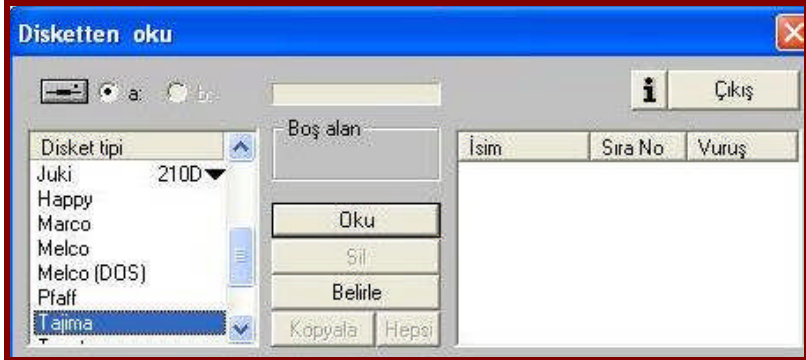
Diskete Yazma

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Disketinizi bilgisayarınıza takınız.	➤ Daha önce kullanılmamış olan disketleri tercih ediniz.
➤ Disketinizi formatlayınız.	➤ İşleme yapılacak olan makine marka ve formatını dikkate alınız.
➤ Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne giriniz.	 <p>Resim 4.6</p>
➤ Disket yaz bölümünü tıklayınız.	➤ Açılan pencereye bakınız.

<p>➤ Disket format tipini seçiniz.</p>	 <p style="text-align: center;">Resim 4. 7</p> <p>➤ İşleme yapılacak olan makine, marka ve formatını dikkate alınız.</p>
<p>➤ Desen adı bölümüne ad veriniz.</p>	<p>➤ Aynı diskete birden fazla desen yazabilmeniz için, açık ve anlaşılır kısa isim veya kod veriniz.</p> <p>➤ Makro kısmı yaygın olarak kullanılan nakış makineleri için otomatik ayarlanmıştır değişiklik yapmayınız.</p>
<p>➤ Kaydet tuşunu fare ile tıklayınız.</p>	<p>➤ Bilgisayar kayıt yapacaktır bekleyiniz.</p>
<p>➤ İşleminiz bitince Pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıkınız.</p>	

UYGULAMA FAALİYETİ-3

Disketten Okuma

İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Disketinizi bilgisayarınıza takınız.</p>	<p>➤ Daha önce kullanılmamış olan disketleri tercih ediniz.</p>
<p>➤ Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne giriniz.</p>	 <p>Resim 4.8</p> <p>Açılan pencereye bakınız.</p>
<p>➤ Disketten oku bölümünü tıklayınız.</p>	
<p>➤ Disket format tipini seçiniz.</p>	 <p>Resim 4.9</p> <p>Disket formatını dikkate alınız.</p>

<p>➤ Oku tuşunu fare ile tıklayınız.</p>	<p>➤ Disketteki desenler okunacak ve diskette bulunan desenler, sırası ve vuruş sayısı ekranda görünecektir bekleyiniz.</p>
<p>➤ Görünen desenlerden istediğinizi seçiniz ve oku tuşuna basınız.</p>	<p>➤ Seçilen desen ekranda görünecektir.</p> <p>➤ Silmek içinde deseni seçip sil tuşuna bakınız.</p>
<p>➤ İşleminiz bitince Pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıkınız.</p>	

UYGULAMA FAALİYETİ-4

CF Karta Desen Yükleme

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Desen programını açınız.	
➤ Deseni ekrana getiriniz.	
➤ CF kartı bilgisayara takınız.	
➤ Dosya menüsüne giriniz.	
➤ Yeni adla kaydet komutunu veriniz.	
➤ Açılan pencerenin üst bölümündeki sürücüden bilgisayarına giriniz.	
➤ Bilgisayarım menüsünden CF kartınızı bulunuz.	➤ Deseninizin adını vermeyi unutmayınız. ➤ Deseninizin dosya tipini seçmeyi unutmayınız.
➤ Kaydetmek için onaylayınız.	➤ CF kartınızı kontrol ediniz.
➤ CF kartınızı bilgisayarınızdan çıkarınız.	

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşlarınızla değiştirerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
➤ Disket Biçimlendirme (Formatlama)		
1. Disketinizi bilgisayarınıza takınız.		
2. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne girdiniz mi?		
3. Disket formatla bölümünü tıkladınız mı?		
4. Format seçeneğini fareniz ile seçtiniz mi?		
5. Format tuşunu fareniz ile aktif hale getirdiniz mi?		
6. İşlem yapmaktan vazgeçmeniz gerekiyor ise çıkış tuşu ile çıktınız mı?		
➤ Diskete Yazma		
7. Disketinizi bilgisayarınıza taktınız mı?		
8. Disketinizi formatladınız mı?		
9. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne girdiniz mi?		
10. Disket yaz bölümünü tıkladınız mı?		
11. Disket format tipini seçtiniz mi?		
12. Desen adı bölümüne ad verdiniz mi?		
13. Kaydet tuşunu fareniz ile tıkladınız mı?		
14. İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıktınız mı?		
➤ Disketten Okuma		
15. Disketinizi bilgisayarınıza taktınız mı?		
16. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne gidiniz mi?		

17. Disketten oku bölümünü tıkladınız mı?		
18. Disket format tipini seçtiniz mi?		
19. Oku tuşunu fareniz ile tıkladınız mı?		
20. Görünen desenlerden istediğinizi seçip oku tuşuna bastınız mı?		
21. İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıktınız mı?		
➤ CF Karta Desen Yükleme		
22. Desen programını açtınız mı?		
23. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
24. CF kartı bilgisayara taktınız mı?		
25. Dosya menüsüne girdiniz mi?		
26. Yeni akla kaydet komutunu verdiniz mi?		
27. Açılan pencerenin üst bölümündeki sürücüden bilgisayarına girdiniz mi?		
28. Bilgisayarım menüsünden CF kartınızı buldunuz mu?		
29. Kaydetmek için onayladınız mı?		
30. CF kartınızı bilgisayarınızdan çıkarttınız mı?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetine dönerek işlemi tekrarlayınız. Cevaplarınızın tamamı **“Evet”** ise bir sonraki faaliyete geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-5

AMAÇ

Öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda; uygun ortam sağlandığında desen bilgi kartı oluşturabileceksiniz

ARAŞTIRMA

- Desen bilgi kartı oluşturulmasının firmalara ne gibi kolaylıklar sağladığını; çevrenizdeki firmalardan araştırınız.

5. DESEN BİLGİ KARTI OLUŞTURMA



Resim 5.1: Desen bilgi kartı simgesi

Simgesi aktif konumda iken açılan pencereden desen dataları, desen türleri, kategoriler, müşteri bilgileri, iplik seçenekleri gibi hazırlanan desene ait bilgilere ulaşmak mümkündür. Bu bilgilere ulaşmak için desen hazırlandıktan sonra bilgilerin girilmesi gerekmektedir. Aynı zamanda arşivleme ve desene ait tüm bilgiler, her zaman saklı kalacaktır.

5.1. Desen Dataları

Desen datalarında; desene ait olan renk, applike sayıları, desene ait notlar, desen ile ilgili yorumlarınızı ve desenin yapılış tarihini kaydedebilirsiniz. Yapılan bu işlem ile deseniniz ile ilgili bilgilere ulaşabileceksiniz.

Bilgi Kartı

Desen dataları | Kategori | İstatistik | Müşteri | İplikler

Renk Sayısı:

Aplike Sayısı:

Yorumlar

Kasım, 2005						
Pa	Pt	Sa	Ça	Pe	Cu	Ct
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Boyutlar (cm):

Alan (cm²):

Offset (cm):

Minimum (cm):

Toplam İplik Sarfiyatı (m):

Vuruş Sayısı:

Atlama Sayısı:

Resim 5.2: Desen dataları penceresi

5.2. Desen Türleri (Kategori)

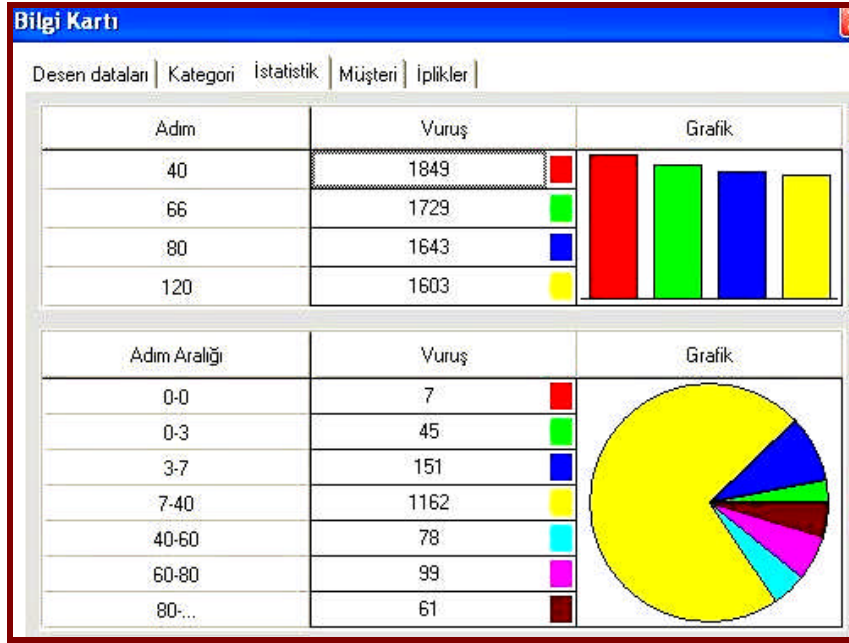
Desenlerinizi açılan pencerede bulunan katogoriye uygun bölüme kod vererek kayıt işleminizi yapmanızı sağlayacaktır. Desenlerinizi sonraki zamanlarda ararken kod ve kategori seçtiğinizde kolaylıkla ulaşmanızı sağlayacaktır.



Resim 5. 3: Desen kategorileri penceresi

5.3. Desen İstatistikleri

İğnenin batış aralıklarının uzunluklarını istatistiksel olarak 4 veya 12 mm' ye göre vuruş sayısı, en büyük ve en küçük batış aralıkları da bu menüde görülebilmektedir. Desenimizde 0,7 mm' den küçük adım aralıkları var ise makinanın iplik koparma olasılığında o kadar yüksektir.



Resim. 5.4: İstatistik bilgiler penceresi

5.4. Müşteri Bilgileri

Deseni yapıp bitirdikten sonra müşteri bilgileri girişi yapılmaktadır. Daha önceden aynı kişi için desen yapılmış ise, sadece kaydının yapılması yeterlidir; fakat ilk defa desen yapılıyor ise, kişinin tanımlanması gerekmektedir.

Müşteriler

Seçili	Kod	Firma	Adı	Soyadı	Tel	Fax	Adres
<input type="checkbox"/>	11	Nakişsan	Erhan	Yaran	2365599	2356	

Ekle Değiştir Sil Metin Dosyası Tamam

Resim 5.5: Müşteri bilgileri penceresi

5.5. İplik Bilgileri

Bu bölümde, desende kullanılan ipliklerin rengini, vuruşunu ve kaç metre kullanıldığını görmek mümkündür. Bu bölümde bulunan ipliğin metresine göre, nakış yapımında iplik ücreti hesaplanarak işlemenin maliyetini çıkarmak mümkündür.


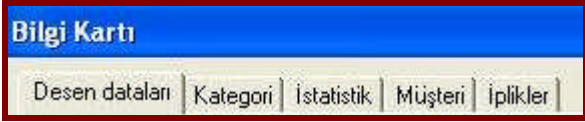
	Adı	Kod	Boyut	Uzunluk	Vuruş	Bilgi
1	Mor			3.30	418	
2	Taba			4.25	1185	
3	Sarı			0.00	0	
4				0.00	0	
5				0.00	0	
6				0.00	0	
7				0.00	0	
8				0.00	0	
9				0.00	0	
10				0.00	0	
11				0.00	0	

Resim 5.6: İplik bilgileri penceresi

NOT: Uygulamalarınızı yaparken çalışmış olduğunuz desen programının özelliklerini dikkate alınız.

UYGULAMA FAALİYETİ

Desen Bilgi Kartı Oluşturma

İşlem Basamakları	Öneriler
<p>➤ Deseninizi hazırlayınız.</p>	
<p> Resim 5.7</p> <p>➤ Bilgisayarınızın solunda bulunan alet kutusundan desen bilgi kartı simgesini seçiniz.</p>	<p> Resim 5.8</p> <p>➤ Yeni pencere açılacaktır, bekleyiniz.</p>
<p>➤ Açılan pencereden desen dataları menüsünü açınız.</p>	<p>➤ Yeni pencere açılacaktır, bekleyiniz.</p> <p>➤ Açılan pencereden desende kullanılan aplike, renk sayılarını göreceksiniz.</p>
<p>➤ Deseni yaptığınız tarihi yazınız.</p>	<p>➤ Pencere üzerinde görülen kısma işaretleyiniz.</p>
<p>➤ Desen hakkındaki yorumlarınızı ve önemli notlarınızı giriniz.</p>	<p>➤ Pencere üzerinde görülen yorumlar kısmına yazınız.</p>
<p>➤ Desen bilgi kartı penceresinden desen menüsünü açınız.</p>	<p>➤ Yeni pencere açılacaktır bekleyiniz.</p> <p>➤ Açılan pencereden desen türlerini göreceksiniz.</p>
<p>➤ İstedığınız kategoriyi seçiniz.</p>	<p>➤ Birden fazla kategori seçebilirsiniz.</p>
<p>➤ Kod gir tuşuna basınız.</p>	
<p>➤ Kodunuzu giriniz.</p>	
<p>➤ Desen bilgi kartı penceresinden istatistik menüsünü açınız.</p>	<p>➤ Yeni pencere açılacaktır, bekleyiniz.</p> <p>➤ Açılan pencereden desen istatistiklerini</p>

	göreceksiniz.
➤ Desen bilgi kartı penceresinden müşteri menüsünü açınız.	➤ Yeni pencere açılacaktır, bekleyiniz. ➤ Açılan pencereden desen müşteri bilgileri kaydetme penceresini göreceksiniz.
➤ Müşteri seç bölümünü tıklayınız.	Yeni pencere açılacaktır, bekleyiniz.
➤ Müşteri kartına yeni müşteriyi ekleyiniz.	
➤ Kod, firma adı, müşteri adı soyadı, teflon ve faks, adres bölümlerini doldurunuz.	Bilgileri doldururken dikkatli olunuz.
➤ Desen bilgi kartı penceresinden iplik bilgileri menüsünü açınız.	Yeni pencere açılacaktır, bekleyiniz. Açılan pencereden desen iplik bilgilerini göreceksiniz.
➤ İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıkınız.	

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşlarınızla değiştirerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
1. Deseninizi hazırladınız mı?		
2. Bilgisayarınızın solunda bulunan alet kutusundan desen bilgi kartı simgesini seçtiniz mi?		
3. Açılan pencereden desen dataları menüsünü açtınız mı?		
4. Deseni yaptığınız tarihi yazdınız mı?		
5. Desen hakkındaki yorumlarınızı ve önemli notlarınızı girdiniz mi?		
6. Desen bilgi kartı penceresinden desen menüsünü açtınız mı?		
7. İstedığınız kategoriye seçtiniz mi?		
8. Kod gir tuşuna bastınız mı?		
9. Kodunuzu girdiniz mi?		
10. Desen bilgi kartı penceresinden istatistik menüsünü açtınız mı?		
11. Desen bilgi kartı penceresinden müşteri menüsünü açtınız mı?		
12. Müşteri seç bölümünü tıkladınız mı?		
13. Müşteri kartına yeni müşteriyi eklediniz mi?		
14. Kod, firma adı, müşteri adı soyadı, teflon ve faks, adres bölümlerini doldurdunuz mu?		
15. Desen bilgi kartı penceresinden iplik bilgileri menüsünü açtınız mı?		
16. İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıktınız mı?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetine dönerek işlemi tekrarlayınız. Cevaplarınızın tamamı “**Evet**” ise bir sonraki faaliyete geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-6

AMAÇ

Öğrenme faaliyetinde kazandırılacak bilgi ve beceriler doğrultusunda; uygun ortam sağlandığında kütüphaneye desen kaydedebileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Çevrenizde bulunan nakış ve desen firmalarında, önceden yapılmış desenlerin kütüphaneye kaydedilmesi ile ilgili araştırmalar yaparak sınıftaki arkadaşlarınızla paylaşınız.

6. KÜTÜPHANEYE DESEN KAYDETME



Resim 6.1: Kütüphane simgesi



Hazırlamış olduğunuz desenleri, program içinde var olan kütüphaneye yüklenmesi, gerekli zamanlarda bize kolaylık sağlaması açısından önemlidir. İyi bir arşivleme sistemi, çalışmalarda verimliliği artıracaktır. Arşivleme işlemi yapılmadan önce, desen bilgi kartının doldurulması gerekmektedir.

6.1. Kütüphaneden Desen Çağırma

Kütüphaneye önceden kaydedilmiş desenleri gerekli durumlarda tekrar alabilir bazı bölümlerini değiştirebilir, eklemeler yapabilir veya farklı desenleri kompozisyonlar oluşturabilirsiniz. Bilgisayarınızda çok sayıda desen yüklü ise kaydetmiş olduğunuz deseninizin kategorisi bilmek gerekir. Kategori ve desen adının, adres niteliği taşıdığı unutulmamalıdır.

NOT: Uygulamalarınızı yaparken, çalışmış olduğunuz desen programının özelliklerini dikkate alınız.

UYGULAMA FAALİYETİ

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Deseninizi ekrana getiriniz.	
➤ Düzenleme menüsüne giriniz.	
➤ Deseninizin kaydedeceğiniz bölümünü veya hepsini seçiniz.	
➤ Desen üzerinde farenin sağ tuşu ile tıklayınız.	➤ Yeni pencere açılacaktır, dikkate alınız.
➤ Açılan pencereden kütüphaneye gönder seçeneğini tıklayınız.	 <p>Resim 6.2</p>
➤ Açılan pencereden desen türünüzü seçiniz.	 <p>Resim 6.3</p>

➤ Blok adı bölümüne desen adı giriniz.	➤ Deseninizi anlatacak veya hatırlatacak kısa ad yazınız.
➤ İşleminiz bittiğinde fare ile tamam seçeneğini tıklayınız.	
➤ Kaydettiğiniz deseni tekrar görmek için ekranınızda bulunan kütüphane simgesini tıklayınız.	
➤ Açılan pencereden kategorinizi seçiniz.	
➤ Açılan pencereden deseninizi bulunuz.	

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

KONTROL LİSTESİ

Uygulama faaliyetinde yapmış olduğunuz çalışmayı kendiniz ya da arkadaşlarınızla değişerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
1. Deseninizi ekrana getirdiniz mi?		
2. Düzenleme menüsüne giriniz.		
3. Deseninizin kaydedeceğiniz bölümünü veya hepsini seçtiniz mi?		
4. Desen üzerinde farenin sağ tuşu ile tıkladınız mı?		
5. Açılan pencereden kütüphaneye gönder seçeneğini tıkladınız mı?		
6. Açılan pencereden desen türünüzü seçtiniz mi?		
7. Blok adı bölümüne desen adı girdiniz mi?		
8. İşleminiz bittiğinde fareni ile tamam seçeneğini tıkladınız mı?		
9. Kaydettiğiniz deseni tekrar görmek için ekranınızda bulunan kütüphane simgesini tıkladınız mı?		
10. Açılan pencereden kategorinizi seçtiniz mi?		
11. Açılan pencereden deseninizi buldunuz mu?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetinde ilgili konuya geri dönerek işlemleri tekrarlayınız.

Bu modüldeki tüm uygulama faaliyetlerini ve modülün sonundaki değerlendirme testlerini ve uygulama sorularını başarı ile tamamladıysanız bir sonraki modüle geçiniz

MODÜL DEĞERLENDİRME

UYGULAMA SORUSU

Desen programında hazırlanmış olan herhangi bir deseni disketinize kaydediniz.

İşlem Basamakları
1. Disketinizi bilgisayarınıza takınız.
2. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne giriniz.
3. Disket formatla bölümünü tıklayınız.
4. Format seçeneğini fare ile seçiniz.
5. Format tuşunu fare ile aktif hale getiriniz.
6. İşlem yaptıktan vazgeçmeniz gerekiyor ise çıkış tuşu ile çıkınız.
7. Disketinizi bilgisayarınıza takınız.
8. Disketinizi formatlayınız.
9. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne giriniz.
10. Disket yaz bölümünü tıklayınız.
11. Disket format tipini seçiniz.
12. Desen adı bölümüne ad veriniz.
13. Kaydet tuşunu fare ile tıklayınız.
14. İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıkınız.

KONTROL LİSTESİ

Tamamlamış olduğunuz modülün sonunda bu kontrol listesini kendiniz ya da arkadaşlarınızla değişerek değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ	Evet	Hayır
1. Atölyenin temizlik ve düzenini sağladınız mı?		
2. Gerekli araçları hazırladınız mı?		
3. Gereçleri hazırladınız mı?		
4. İş güvenliği için gerekli önlemleri aldınız mı?		
➤ Deseni Kare İçine Alma		
5. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
6. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
7. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne girdiniz mi?		
8. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini, farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
9. Kare içine alma simgesini, farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
10. Düzenleme yapacağınız alanın sol üst köşesinden farenin sol tuşuna basılı tutarak, sağ alt köşeye doğru fareyi hareket ettirip istenilen yere gelince tuşu bıraktınız mı?		
11. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		
➤ Desenin Etrafını Çizme		
12. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
13. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
14. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından düzenle menüsüne girdiniz mi?		

15. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
16. Desenin etrafını çizme simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
17. Düzenleme yapacağınız alanın etrafını farenin sol tuşuna basıp bırakarak istenilen bölümün etrafını çizdiniz mi?		
18. Çizme işlemi bitince farenin sağ tuşuna basarak işlemi bitirdiniz mi?		
19. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		
➤ Sıralama Seçeneği (Blok blok dolaşma)		
20. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
21. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
22. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne girdiniz mi?		
23. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
24. Desenin sıralama simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
25. Klavyenin üzerindeki sağ ve sol ok tuşları ile desen üzerinde dolaştınız mı?		
26. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		
➤ Desenin Tümünü Seçme		
27. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
28. Düzenleme yapacağınız alanı tespit ettiniz mi?		
29. Bilgisayarın üst bölümündeki araç çubuklarından “düzenle” menüsüne girdiniz mi?		
30. Açılan pencereden düzenleme yapma simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
31. Desenin sıralama simgesini farenin sol tuşu ile aktif hale getirdiniz mi?		
32. Desen üzerinde yapacağınız düzenlemeye geçtiniz mi?		

33. Düzenleme yapacağınız deseni ekrana getirdiniz mi?		
34. Düzenleme menüsüne girdiniz mi?		
35. Düzenleme yapacağınız alanı seçtiniz mi?		
36. Alanın üzerine fareinizi getirerek sağ tuşu tıkladınız mı?		
37. Deseni kopyalamak için kopyalanmayı seçtiniz mi?		
38. Deseni silmek için sil'i seçtiniz mi?		
39. Kütüphaneye gönder'i seçtiniz mi?		
40. İşleme tipini değiştirme'yi seçtiniz mi?		
41. İsteddiğiniz işleme tipi'ni seçtiniz mi?		
42. Sıklık değiştirme'yi seçtiniz mi?		
43. İşleme tipine göre yeni değerleri verdiniz mi?		
44. Parametre değiştirme'yi seçtiniz mi?		
45. Yeni parametre değerlerini verdiniz mi?		
46. Alanın üzerine fareinizi getirerek sağ tuşu tıkladınız mı?		
47. Alanın üzerinde ikinci kez fareinizi getirerek sağ tuşu tıkladınız mı?		
48. Koordinatları düzenleme 'yi seçtiniz mi? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Klavye üzerindeki oklar yardımı ile istediğiniz bölüm üzerine geldiniz mi? ➤ Koordinat noktaları üzerine gelerek farenin sol tuşu ile tıkladınız mı? ➤ Noktaları istediğiniz yere taşıdınız mı? ➤ Silmek istediğiniz nokta var ise del tuşu ile sildiniz mi? ➤ Nokta eklemek için yine aynı birimi kullanarak yeni referans noktaları girdiniz mi? 		

49. Oklarla desenin istediğiniz bölümüne geldiniz mi?		
50. Desen üzerinde fareizin sağ tuşu ile tıkladınız mı?		
51. Açılan pencereden düzenle modunu değiştir'i seçtiniz mi?		
52. Desenin başlangıç ve bitiş noktasını, dikiş yönünü bu işlemleri tekrarlayarak değiştirdiniz mi?		
53. Transform' u seçtiniz mi?		
54. Açılan pencereden düzenleme yapmak istediğiniz seçeneği onayladınız mı?		
➤ Desen Ebatı Değiştirme		
55. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
56. Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getirdiniz mi?		
57. Desenin yatay boyutunu değiştirecek iseniz X'e yeni değer verdiniz mi?		
58. Desenin dikey boyutunu değiştirecek iseniz Y'ye yeni değer verdiniz mi?		
59. İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onayladınız mı?		
➤ Desen Çevirme (Döndürme)		
60. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
61. Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getirdiniz mi?		
62. Sağ ok simgesini fare ile tıklayarak deseni sağa döndürdünüz mü?		
63. Sol ok simgesini fare ile tıklayarak deseni sola döndürdünüz mü?		
64. İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onayladınız mı?		
➤ Deseni Yatay ve Dikey Aynalama (Yatay ve Dikey Simetrik Yapma)		
65. Ekranın sol kısmında bulunan alet kutusundan ebat değiştirme simgesini aktif hale getirdiniz mi?		

66. Yatay aynalama simgesini fare ile tıklayarak desenin yatay olarak simetriğini aldınız mı?		
67. Dikey aynalama simgesini fare ile tıklayarak desenin dikey olarak simetriğini aldınız mı?		
68. İşleminiz bittiğinde fare ile tamam diyerek onayladınız mı?		
➤ Kontrollü Yeniden Çizim		
69. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
70. Ekranın üst kısmından seçenekler menüsünü aktif hale getirdiniz mi?		
71. Açılan pencerede kontrollü yeniden çizim'i seçtiniz mi?		
72. Simgeleri kullanarak desenini istediğiniz şekilde çizdirdiniz mi?		
73. İşlemin bittiğinde şekilde görülen kırmızı X işaretini fare ile tıklayarak çıktınız mı?		
➤ Disket Biçimlendirme (Formatlama)		
74. Disketinizi bilgisayarınıza takınız.		
75. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne girdiniz mi?		
76. Disket formatla bölümünü tıkladınız mı?		
77. Format seçeneğini fareniz ile seçtiniz mi?		
78. Format tuşunu fareniz ile aktif hale getirdiniz mi?		
79. İşlem yapmaktan vazgeçmeniz gerekiyor ise çıkış tuşu ile çıktınız mı?		
➤ Diskete Yazma		
80. Disketinizi bilgisayarınıza taktınız mı?		
81. Disketinizi formatladınız mı?		
82. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne girdiniz mi?		

83. Disket yaz bölümünü tıkladınız mı?		
84. Disket format tipini seçtiniz mi?		
85. Desen adı bölümüne ad verdiniz mi?		
86. Kaydet tuşunu fareniz ile tıkladınız mı?		
87. İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıktınız mı?		
➤ Disketten Okuma		
88. Disketinizi bilgisayarınıza taktınız mı?		
89. Bilgisayarınızın üst bölümünden dosya menüsüne gidiniz mi?		
90. Disketten oku bölümünü tıkladınız mı?		
91. Disket format tipini seçtiniz mi?		
92. Oku tuşunu fareniz ile tıkladınız mı?		
93. Görünen desenlerden istediğinizi seçip oku tuşuna bastınız mı?		
94. İşleminiz bitince Pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıktınız mı?		
➤ CF Karta Desen Yükleme		
95. Desen programını açtınız mı?		
96. Deseni ekrana getirdiniz mi?		
97. CF kartı bilgisayara taktınız mı?		
98. Dosya menüsüne girdiniz mi?		
99. Yeni adla kaydet komutunu verdiniz mi?		
100. Açılan pencerenin üst bölümündeki sürücüden bilgisayarınıza girdiniz mi?		

101. Bilgisayarım menüsün den CF kartınızı buldunuz mu?		
102. Kaydetmek için onayladınız mı?		
103. CF kartınızı bilgisayarınızdan çıkarttınız mı?		
104. Deseninizi hazırladınız mı?		
105. Bilgisayarınızın solunda bulunan alet kutusundan desen bilgi kartı simgesini seçtiniz mi?		
106. Açılan pencereden desen dataları menüsünü açtınız mı?		
107. Deseni yaptığınız tarihi yazdınız mı?		
108. Desen hakkındaki yorumlarınızı ve önemli notlarınızı girdiniz mi?		
109. Desen bilgi kartı penceresinden desen menüsünü açtınız mı?		
110. İstedığınız kategoriyi seçtiniz mi?		
111. Kod gir tuşuna bastınız mı?		
112. Kodunuzu girdiniz mi?		
113. Desen bilgi kartı penceresinden istatistik menüsü'nü açtınız mı?		
114. Desen bilgi kartı penceresinden müşteri menüsü'nü açtınız mı?		
115. Müşteri seç bölümünü tıkladınız mı?		
116. Müşteri kartına yeni müşteriyi eklediniz mi?		
117. Kod, firma adı, müşteri adı soyadı, teflon ve faks, adres bölümlerini doldurdunuz mu?		
118. Desen bilgi kartı penceresinden iplik bilgileri menüsü'nü açtınız mı?		
119. İşleminiz bitince pencerenin sol üst köşesindeki X işaretinden çıktınız mı?		
120. Deseninizi ekrana getirdiniz mi?		

121. Düzenleme menüsüne giriniz.		
122. Deseninizin kaydedeceğiniz bölümünü veya hepsini seçtiniz mi?		
123. Desen üzerinde farenin sağ tuşu ile tıkladınız mı?		
124. Açılan pencereden kütüphaneye gönder seçeneğini tıkladınız mı?		
125. Açılan pencereden desen türünüzü seçtiniz mi?		
126. Blok adı bölümüne desen adı girdiniz mi?		
127. İşleminiz bittiğinde fareniz ile tamam seçeneğini tıkladınız mı?		
128. Kaydettiğiniz deseni tekrar görmek için ekranınızda bulunan kütüphane simgesini tıkladınız mı?		
129. Açılan pencereden kategorinizi seçtiniz mi?		
130. Açılan pencereden deseninizi buldunuz mu?		

DEĞERLENDİRME

Bu modüldeki tüm uygulama faaliyetlerini ve modülün sonundaki uygulama sorusunu başarı ile tamamladıysanız bir sonraki modüle geçebilirsiniz.

KAYNAKÇA

- BALTA Memet Oktay, AYB Firması Sorumlusu, **Çalışanlara İşbaşı Eğitim Notları.**
- CENGİZ Gülcan, **Sanayi Nakışı ve Makine Ders Notları**, 2002- 2006.
- MEGEP, **Alan ve Dal Modülleri**,2006.
- NAKIŞ SAN Nakış İşleme San. ve Tic. Ltd. Ş **Çalışanlar İşbaşı Eğitimi Notları.**
- YARAN Erhan, **Sanayi Nakışı Derlemeleri**, 1993- 2007.